

<< NAMED ITEM >>

ネームドアイテム



シロエが持つ「思慮する木菟の杖」や「星辰の霊衣」など
原作『ログ・ホライズン』には強力で不思議なアイテムが数多く登場する。
キミのセッションにも「ネームドアイテム」を導入してみよう。

ネームドアイテムとは？

「ネームドアイテム」とは、マジックアイテムの中でも特に固有の名称と能力を持つ強力なアイテムである。原作における秘宝級（アーティファクト）や幻想級（ファンタズマル）に相当し、その能力は他に類を見ない特殊なものが多い。

ネームドアイテムの入手方法

ネームドアイテムの入手方法は、おもに4つある。1つ目は、シナリオの報酬としてGMが用意する場合である。2つ目は、PCが購入する場合（ただし、ネームドアイテムを含むマジックアイテムの購入にはGMの許可が必要だ）。3つ目は、ログチケットの「財宝ゲット」を使用して入手する場合である。

そして4つ目は、PCが必要な材料を集めてセッション中に作成する場合である。これは材料集めがそのままドラマにもなるうえに、比較的安価に入手できるためシナリオフックとしても優れた方法である。

ネームドアイテムの作成

ネームドアイテムはそれぞれ、作成に必要な「レシピ」が定められている。「レシピ」の項目に記述されている材料、および製作費を揃え、アイテムを作成する施設に持ち込めば、ネームドアイテムを作成できる。この方法は、特に「非売品」タグを持つアイテムを入手する有力な手段だ。

ネームドアイテムのレシピには必ずアイテムごとに固有の「コア素材」が指定されている。もし冒険の報酬や戦利品として首尾良くこれを入手できたなら、ネームドアイテムの作成に挑戦してみるとよいだろう。

ここではレシピに含まれる要素を解説する。

●コア素材

コア素材とは、マジックアイテムの中でも特にネームドアイテムの作成に必要な特殊なアイテムであり、「コア素材」のタグを持つ。作成の際には、レシピで指定されたコア素材が必要となる。作成に使用したコア素材は消費され、失われる。

コア素材は、おもにエネミーからのドロップ品や財宝表の結果として入手できるが、購入したりシナリオの報酬として得ることもできる。

●魔触媒

魔触媒とは、マジックアイテムの作成に必要な魔力がこもったアイテムであり、「魔触媒n」のタグを持つ。nは魔力の強度を表わす。

ネームドアイテムの作成の際には、作成するアイテムのランク以上の強度を持つ魔触媒が、作成するアイテムのレシピで指定された数だけ必要となる。作成に使用した魔触媒は消費され、失われる。

魔触媒は、おもにエネミーのドロップ品として入手できるが、購入したりシナリオの報酬として得ることもできる。

PCが適切な魔触媒を持っている場合、それをレシピの材料として提供することができる。持っていない場合は購入しても良いだろう。購入する場合、その価格は『LHZ』のP. 233、もしくはレシピの項目を参照すること。

●一般アイテム

多くのネームドアイテムは、作成の際に、魔力を持たない一般アイテムも必要とする。これらは特に珍しいものでも希少なものでもない。すでに所持しているならばレシピの材料として提供しても良いし、持っていないのであれば購入しても良いだろう。購入する場合、その価格は『LHZ』のP. 209から、もしくはレシピの項目を参照すること。

●製作費

ネームドアイテムの作成には、材料となる素材だけではなく幾ばくかの金銭も製作費として必要となる。この金銭は、アイテムを作成する施設の運営費となる。鍛冶場や作業室、実験室などは、多くの場合、特殊な道具や機材をそろえる必要があり、その維持や運営には費用がかかるのだ。さらに忘れていけないのは、職人に対して支払われる技術料である。

製作費は、実費として現金で支払うこと。コネクションによっては値引きされる可能性もあるが、レシピにはあくまで実費として記載されている。GMはさらに高額な製作費が必要であるとしても良いだろう。

ネームドアイテムデータ

ここには、マジックアイテムの中でも、固有の名称と能力を持つ強力な品々、ネームドアイテムのデータを掲載している。これらを製作するためには固有の材料が必要となるが、独特で希少な効果を持つアイテムも多い。自分の能力とマッチするアイテムがあれば、積極的に活用するのもよいだろう。

リバーバレイター 反響するもの

片手

槍

非売品

M 5

ランク 2

価格 270

▶**レシピ**：壊れた魔笛 [コア素材] (30 G) + ライトジャベリン (70 G) + [魔触媒 2] (20 G) × 4 + 製作費 (90 G)

▶**効果**：【攻撃力】 7。行動修正 + 1。射程：至近。〔起動：行動〕あなたが〔援護歌〕特技を使用する時に同時に使用する。同時に使用する〔援護歌〕特技のSRが+1されているものとして扱う（最大SRを超えてもよい）。シナリオ1回使用可能。〔CR 1 1〕起動時の効果は発揮されない。

▶**解説**：柄が中空になっており、振り回し方で様々な音を出すことができる魔法の槍。歌にあわせて振り回せば、音色を反響させてその効果を増強させるという。

厄除け陣笠鍋

食料

消耗品

準備

非売品

M 5

ランク 1

価格 170

▶**レシピ**：鉄の陣笠 [コア素材] (30 G) + 季節の野菜ポトフ (20 G) + 万能薬 (初級) (35 G) + [魔触媒 1] (15 G) × 2 + 製作費 (55 G)

▶**効果**：〔起動：レストタイム〕「対象：6体／射程：至近」に対して使用する。対象の〔疲労〕の強度を-10し、さらに〔軽減（邪毒、精神）：10〕をあたえる。

▶**解説**：鉄の陣笠を鍋がわりにして野菜を煮込んだ鍋料理。古の戦場ではこれを食して縁起を担いだという。

焦燥の車軸

片手

杖

非売品

M 6

ランク 2

価格 340

▶**レシピ**：古代の鉄棒 [コア素材] (40 G) + オークのワンド (90 G) × 2 + [魔触媒 2] (20 G) × 2 + 製作費 (80 G)

▶**効果**：【攻撃力】 2。【魔力】 6。行動修正 + 2。射程：至近。〔起動：セットアップ〕あなたの【行動力】に+【ヘイト】する。この効果はラウンド終了時まで持続する。シーン1回使用可能。

▶**解説**：自分に向かう敵意を変換して、身体能力を引き上げる力を持つ金属製の短杖。焦りが深いほど、背中を押す力は強くなる。

リーフシールド

片手

盾

非売品

M 4

ランク 2

価格 220

▶**レシピ**：命の葉 [コア素材] (40 G) + バックラー (50 G) + [魔触媒 2] (20 G) × 3 + 製作費 (70 G)

▶**効果**：【物理防御力】 6。【魔法防御力】 6。あなたの【回復力】に+3する。あなたは常に〔弱点（火炎）：10〕を受ける。このアイテムは〔森呪遣い〕でも装備できる。

▶**解説**：巨大な樹木モンスターの葉に持ち手をつけて盾にしたもの。簡素な作りと見た目に反して物理と魔法の双方に高い防御力を持つが、火に弱いのが難点。

シャドウラーカー 影渡り

軽鎧

非売品

M 5

ランク 2

価格 320

▶**レシピ**：薄墨色の翅 [コア素材] (30 G) + マーシャルアーツドレス (120 G) + [魔触媒 2] (20 G) × 3 + 製作費 (110 G)

▶**効果**：【物理防御力】 4。【魔法防御力】 6。あなたはシーン開始時に〔軽減（邪毒）：20〕を得る。〔自身：隠密〕あなたが能動側となる対決判定において、受動側の判定は-1Dされる。

▶**解説**：光を反射しない特殊な素材で編まれた装束。装備した者の姿は暗闇に溶け込み、視認を困難にする。

木精の外套

補助装備

外套

非売品

M 6

ランク 2

価格 310

▶**レシピ**: 新緑の若芽 [コア素材] (30G) + マント (60G) + 葵の護符 (60G) + [魔触媒2] (20G) × 3 + 製作費 (100G)

▶**効果**: 【魔法防御力】3。行動修正+1。あなたが[天然]タグと[地形]タグのふたつを持つプロップに接触しているとき、[防御判定]を除くあらゆる判定に+1される。[CR11]判定への修正は無効となる。

▶**解説**: 樹木の精霊の加護が宿る外套。これを身に着けていると、草木や風があなたにちょっとした助力を授けてくれる。

突撃部隊証

補助装備

非売品

M 4

ランク 2

価格 230

▶**レシピ**: 腐銀の小片 [コア素材] (30G) + 葵の護符 (60G) + [魔触媒2] (20G) × 3 + 製作費 (80G)

▶**効果**: 【魔法防御力】5。あなたが取得している《アサシネイト》《オープニングギャンビット》《マエストロエコー》はSRが+1されているものとして扱う(最大SRを越えても良い)。このアイテムは2つ以上同時に装備できない。[CR12]SRを+1する効果は無効となる。

▶**解説**: 最前線で戦う兵士が好んで身に着けるお守り。戦闘の恐怖をやわらげ、普段以上の力を発揮できるようにする魔法が込められている。

紋章の二連指輪

補助装備

魔石

非売品

M 5

ランク 2

価格 280

▶**レシピ**: 絆の勲章 [コア素材] (30G) + 灰の指輪 (70G) × 2 + [魔触媒2] (20G) × 2 + 製作費 (70G)

▶**効果**: 【魔力】8。[起動: 行動] あなたが行う「射程: 2Sq」以上の【魔法攻撃】と同時に使用する。その攻撃の射程は+1Sqされる。シーン1回使用可能。

▶**解説**: 2つの輪が絡み合って連結している形状の指輪。その形状そのものが魔力を増幅する紋章を描き出している。

秘薬・ダイダラの指

水薬

消耗品

非売品

M 4

ランク 2

価格 205

▶**レシピ**: 怪しい丸薬 [コア素材] (30G) + 強撃の小瓶 (初級) (40G) × 2 + [魔触媒2] (20G) × 2 + 製作費 (55G)

▶**効果**: [起動: マイナー] 「対象: 自身/射程: 至近」に対して使用する。対象の[回避判定]は-1され、対象が行なう「射程: 至近」の[白兵攻撃]はすべて「射程: 1Sq」になる。この効果はCSとして扱う。[1D: 5以上] このアイテムは【消耗品】タグを持たないかのように使用しても失われない。

▶**解説**: 古い伝承の巨人の名を冠した薬。服用するとにわかに体が巨大化し、いつもより遠くの敵にも手が届くようになるが、身のこなしが鈍る欠点もある。

久遠の夢

片手

剣

軽量

非売品

M 5

ランク 3

価格 370

▶**レシピ**: 黒睡蓮の花弁 [コア素材] (40G) + ショートソード (60G) × 2 + [魔触媒3] (25G) × 4 + 製作費 (110G)

▶**効果**: 【攻撃力】8。命中修正+1。射程: 至近。あなたが与える【衰弱】の強度は+6される。

▶**解説**: 切りつけた相手を速やかに永遠の夢……死に至らしめるとされる短剣。込められた呪詛と溝の入り組んだ刀身の形状により、毒や流血による消耗を効率よく引き起こす。

凍土の開墾者

片手

槌斧

非売品

M 5

ランク 3

価格 310

▶**レシピ**: 赤熱の小爪 [コア素材] (50G) + ハンドアックス (50G) × 2 + [魔触媒3] (25G) × 3 + 製作費 (85G)

▶**効果**: 【攻撃力】9。命中修正-1。行動修正-1。射程: 至近。あなたはシーン開始時に【軽減(冷気): 20】を得る。この武器による【武器攻撃】で【自然】【精霊】タグを持つ対象を攻撃した場合、その対象へのダメージロールに+3Dする。

▶**解説**: 北方の開拓民たちの魂が込められたとされる手斧。冷気を跳ね除け、荒ぶる自然の猛威を打ち払う力を所持者に与える。

らんとう・こがらしまる

嵐刀・木枯丸

片手

刀

非売品

M 4

ランク

3

価格

300

▶**レシピ**:真紅の爪[コア素材](50G)+長脇差(90G)+[魔触媒3](25G)×3+製作費(85G)

▶**効果**:【攻撃力】8。命中修正+1。行動修正-1。射程:至近。あなたの使用する《飯綱斬り》《雲雀の凶祓い》のダメージロールに+2Dする。

▶**解説**:一振りで風を巻き起こし、戦となれば嵐を呼ぶとされる妖刀。生み出された疾風は所持者の一閃や体捌きを強化する。

マナイーター

魔素喰らい

両手

剣

非売品

M 5

ランク

3

価格

370

▶**レシピ**:反魔水銀[コア素材](40G)+ツヴァイハンダー(110G)+[魔触媒3](25G)×5+製作費(95G)

▶**効果**:【攻撃力】16。射程:至近。あなたはシーン開始時に[軽減(魔法攻撃):10]を得る。

▶**解説**:敵対的な魔力を中和する刻印が刀身中に刻まれた大剣。所有者に対する魔法攻撃の威力を減衰させる。

ハーヴェスター

収奪者

両手

槌斧

非売品

M 4

ランク

3

価格

320

▶**レシピ**:古びた髑髏[コア素材](40G)+バトルアックス(90G)+ロングスピア(80G)+[魔触媒3](25G)+製作費(85G)

▶**効果**:【攻撃力】17。命中修正-2。行動修正-2。射程:至近。[起動:本文]あなたが[モブ]以外のエネミーを[戦闘不能]もしくは[死亡]させたときに使用する。あなたの[回復力]に+6する。この効果はシーン終了時まで持続する。

▶**解説**:命を刈り取ると言われる漆黒の大鎌。敵を打ち倒すと歓喜にうち震え、その生命力を癒しの力に転化する。

平穏の儀仗

両手

杖

非売品

M 4

ランク

3

価格

320

▶**レシピ**:自戒の茨[コア素材](50G)+エルムのスタッフ(110G)+[魔触媒3](25G)×3+製作費(85G)

▶**効果**:【攻撃力】10。【魔力】14。行動修正-2。射程:至近。あなたの使用する《メイジハウリング》のヘイト上昇値は0になる。

▶**解説**:所有者の精神を研ぎ澄まし、類稀な集中力を与えられられる杖。莫大な魔力の解放に伴う制御を容易にする。

ベルセルクハイド

中鎧

非売品

M 4

ランク

3

価格

350

▶**レシピ**:狂熊の毛皮[コア素材](40G)+ハイドアーマー(130G)+[魔触媒3](25G)×3+製作費(105G)

▶**効果**:【物理防御力】8。【魔法防御力】6。[起動:セットアップ]あなたが次に行うダメージロールに+5する(この効果はCSとして扱い、効果が一度発揮されると解除される)。あなたは[弱点:10]を受ける(この[弱点]はBSとして扱い、ラウンド終了時に解除される)。

▶**解説**:エッソに伝わる古の戦士の装束。熊の毛皮をまとった彼らは戦いの中で狂乱し、わが身を顧みず敵を打ち倒したという。

隠者のローブ

軽鎧

非売品

M 5

ランク

3

価格

400

▶**レシピ**:闇色の蜘蛛糸[コア素材](50G)+マント(60G)×3+[魔触媒3](25G)×2+製作費(120G)

▶**効果**:魔法攻撃職専用。【物理防御力】5。【魔法防御力】6。あなたはシーン開始時に[軽減(火炎、冷気、電撃):10]を得る。あなたが取得している《トワイライトマント》はSRが+1されているものとして扱う(最大SRを超えても良い)。取得していない場合は、SR1で取得しているものとして扱う。

▶**解説**:タロットの大アルカナ、隠者のまとう長衣を模したローブ。所有者の気配を覆い隠す効果がある。また、外界と内側を隠遁の概念で遮断することで高い防御力を誇る。

魔術師の籠手

補助装備

腕部

非売品

M 6

ランク 3

価格 380

▶**レシピ**: 紅蓮の魔石 [コア素材] (40G) + シジルガード (60G) × 2 + [魔触媒3] (25G) × 4 + 製作費 (120G)

▶**効果**: あなたの【魔力】に+3する。あなたの使用する《エンハンスコード》の効果は「+ [SR×3]」ではなく「+ [SR×5]」となる。

▶**解説**: 装着者の操る属性の魔力を充填する宝玉がはめ込まれた籠手。所有者の精神力を高める効果があり、より深い魔力の集中を短時間でできるようになる。

羽根つきリュック

鞆

非売品

M 6

ランク 3

価格 360

▶**レシピ**: 純白の羽根 [コア素材] (40G) + バックパック (50G) + 身軽のケープ (40G) + [魔触媒3] (25G) × 5 + 製作費 (105G)

▶**効果**: あなたは [所持品スロット] を9個持つ。〔起動: セットアップ〕あなたは [飛行] 状態になる。この効果はCSとしてあつかう。1シーン1回使用可能。

▶**解説**: 小さな一對の翼飾りがついた背負い鞆。鳥の翼に魅入られた職人が一生をかけて開発した道具で、装備者に短時間の飛行能力と高い突破力を与える。

サイドワインダー

片手

鞭

非売品

M 5

ランク 4

価格 380

▶**レシピ**: 折れたシャフト [コア素材] (60G) + ネックハンガー (55G) + [魔触媒4] (30G) × 5 + 製作費 (115G)

▶**効果**: 【攻撃力】9。命中修正-1。行動修正+2。射程: 至近。あなたは《アシストアタック》をSR1で取得しているものとして扱う。すでに取得している場合は《アシストアタック》の [命中判定] に+1される。〔起動: 行動〕あなたの《アシストアタック》と同時に使用する。コストとして【因果力】1点を消費する。《アシストアタック》に成功した場合、その対象にさらに [硬直] を与える。

▶**解説**: 砂漠の捕食者である毒蛇の名を冠した鞭。まるでそれ自体が意思を持つかのように敵に絡みつき、その自由を奪う。

凶つ星

片手

投擲

非売品

M 4

ランク 4

価格 320

▶**レシピ**: 血塗られた刃 [コア素材] (50G) + 四星手裏剣 (60G) × 2 + [魔触媒4] (30G) × 2 + 製作費 (90G)

▶**効果**: 【攻撃力】8。命中修正-1。行動修正+2。射程: 2Sq。〔起動: 行動〕あなたの《ターニングスワロー》《マルチプルデッツ》と同時に使用する。攻撃の射程は+1Sqされる。

▶**解説**: 不運や凶兆の星辰を刻み、魔的な儀式を施すことで死の概念を付与された投擲武器。扱いは困難だが、高い威力と長い射程を誇る。

いさおし
テギーネの勲

両手

槍

非売品

M 6

ランク 4

価格 490

▶**レシピ**: 聖なる繊維 [コア素材] (50G) + パイク (90G) + [魔触媒4] (30G) × 6 + 製作費 (170G)

▶**効果**: 【攻撃力】14。行動修正+2。射程: 至近。シーン最初のラウンドのみ、あなたの【移動力】は+2され、ダメージロールは+5される。

▶**解説**: あらゆる戦場で先陣を駆け続けたとされる英雄の用いた武具を模した槍。戦端が開かれた直後、所有者に爆発的な瞬発力を与える。

双子星の連弩

両手

弓

非売品

M 4

ランク 4

価格 430

▶**レシピ**: 流星のかけら [コア素材] (50G) + ボウガン (130G) + [魔触媒4] (30G) × 4 + 製作費 (130G)

▶**効果**: 【攻撃力】18。命中修正-1。行動修正-4。射程: 3Sq。〔起動: ダメージ適用直後〕この武器による [武器攻撃] でダメージを与えた時に使用する。コストとして【因果力】1点を消費する。ダメージを与えた対象から1体を選択して [追撃: 10] を与える。

▶**解説**: 双子の英雄の名を冠した星辰が刻まれたボウガン。矢を放った直後に魔力で構成されたもう一本の矢を放ち、敵を追撃できる。

カロッテ

使徒の帽子

補助装備

頭部

非売品

M 6

ランク

4

価格

440

▶**レシピ**: 光輝の結晶 [コア素材] (50G) + ウィローバンド (60G) + 黒の指輪 (90G) + [魔触媒4] (30G) × 4 + 製作費 (120G)

▶**効果**: 【物理防御力】2。あなたは[惑乱]にならない。〔起動: 行動〕あなたの《ヒール》と同時に使用する。《ヒール》の対象が次に行くダメージロールに+ [あなたの【回復力】] する (この効果はCSとして扱い、効果が一度発揮されると解除される)。シーン1回使用可能。

▶**解説**: 神の使徒が用いていたという儀礼用の帽子。篤い信仰の象徴であるその魔力は、装備者が行使する癒しの力に、相手の精神を高揚させる効果を付与する。

ノーム・レギンス

地精霊の脚絆

補助装備

脚部

非売品

M 5

ランク

4

価格

390

▶**レシピ**: 巨人の髭 [コア素材] (50G) + レザーブーツ (60G) + 持久のブーツ (40G) + [魔触媒4] (30G) × 4 + 製作費 (120G)

▶**効果**: 行動修正+5。〔起動: 本文〕あなたが[地形] タグを持つプロップの効果を受けたとき使用する。その効果は無効となる。シーン1回使用可能。

▶**解説**: 地精霊ノームの技術によって細工がなされた脚用防具。大地の加護により、不安定な足場も容易に踏破することができる。

ムーンライト・シミター

月光の曲剣

片手

剣

非売品

M 6

ランク

5

価格

610

▶**レシピ**: 錆びた月鋼 [コア素材] (60G) + シミター (100G) + 透の指輪 (110G) + [魔触媒5] (40G) × 4 + 製作費 (180G)

▶**効果**: 【攻撃力】13。射程: 至近。あなたがこの武器による[武器攻撃] でBSを与えた時、攻撃の対象にさらに [追撃: 5] を与える。

▶**解説**: 三日月の輝きを帯びた魔法の曲剣。不安定な状態でその刃を直視した者は月の狂気の影響を受け、動きが鈍ってしまう。

業師の手甲

補助装備

腕部

非売品

M 4

ランク

4

価格

340

▶**レシピ**: 精密な歯車 [コア素材] (60G) + プレイサー (60G) + 盗賊のグローブ (40G) + [魔触媒4] (30G) × 3 + 製作費 (90G)

▶**効果**: 武器攻撃職専用。あなたの【攻撃力】に+2する。〔起動: マイナー〕あなたは即座に《プロップ解析》もしくは《プロップ解除》を行う。〔起動: インスタント〕あなたは即座に《プロップ解析》もしくは《プロップ解除》を行う。この効果はあなたが《スビーディワーク》を取得している場合のみ、シーン1回使用可能。

▶**解説**: 精緻な部品を用いて、握り、掴むといった手指の動きを補助するように工夫された手甲。罠の解除や確認といった場面で真価を発揮する。

ヴェーザーの笛

補助装備

非売品

M 5

ランク

4

価格

390

▶**レシピ**: 鮮紅の花弁 [コア素材] (60G) + パインのワンド (140G) + [魔触媒4] (30G) × 3 + 製作費 (100G)

▶**効果**: あなたが取得している[従者召喚] タグを持つ特技のSRは+1されているものとして扱う (最大SRを超えても良い)。このアイテムは2つ以上同時に装備できない。〔CR14〕SRを+1する効果は無効となる。

▶**解説**: 神代の召喚師ヴェーザーが愛用したとされる横笛。その音色には自身の従者を鼓舞し、力を増幅させる効果がある。

ダイナスト・ナックル

霸王拳

両手

格闘

非売品

M 4

ランク

5

価格

490

▶**レシピ**: とがった爪 [コア素材] (60G) + 柔手甲 (140G) + [魔触媒5] (40G) × 3 + 製作費 (170G)

▶**効果**: 【攻撃力】14。命中修正+1。行動修正+2。射程: 至近。〔自身: ヘイト5以上〕あなたのダメージロールに+2Dする。

▶**解説**: 亜人間の侵攻によって荒廃した地域を拳で平定したという王の武具を模したプラスナックル。その力は、敵の殺意を一身に受ける窮地の中でこそ発揮される。

おおわざもの・やみぬえ

大業物・闇鶴

両手

刀

非売品

M 5

ランク

5

価格

620

▶**レシピ**: 怨念の鍔 [コア素材] (80 G) + 野太刀 (220 G) + [魔触媒 5] (40 G) × 3 + 製作費 (200 G)

▶**効果**: 【攻撃力】15。命中修正+1。行動修正-1。射程: 至近。あなたが取得している《アサシネイト》《木霊返し》のSRは+1されているものとして扱う (最大SRを超えてもよい)。

▶**解説**: 光を吸い込むような漆黒の刀身を持つ大太刀。その刃は相対するものに間合いを錯覚させ、より深い傷を負わせるだろう。

めいきゅう・すずむし

鳴弓・鈴虫

両手

弓

非売品

M 5

ランク

5

価格

580

▶**レシピ**: 風鳴りの鈴 [コア素材] (80 G) + 単弓 (150 G) + 遠耳のピアス (40 G) + 蛍火の宝珠 (40 G) + [魔触媒 5] (40 G) × 3 + 製作費 (150 G)

▶**効果**: 【攻撃力】17。射程: 3 Sq。この武器による [射撃攻撃] でHPダメージを1点でも受けたキャラクターは [隠密] 状態になることができなくなる。この効果はシーン終了時まで持続する。

▶**解説**: 構えると澄んだ鈴の音が鳴り響く魔法の弓。放たれた矢からも鈴の音が響き、射抜かれた者の居場所を教え続ける。

リアクティブ・メール

重 鎧

非売品

M 6

ランク

5

価格

720

▶**レシピ**: 液化魔晶 [コア素材] (60 G) + スプリントメール (200 G) + [魔触媒 5] (40 G) × 5 + 製作費 (260 G)

▶**効果**: 【物理防御力】19。【魔法防御力】5。行動修正-2。[起動: ダメージ適用直後] あなたが [精神] [光輝] [邪毒] タグを持つダメージを受けた時に使用する。あなたは [軽減 (受けたダメージと同じタグ): 10] を得る。この効果が複数回起動された場合、[軽減] を上書きせず強度を加算する。

▶**解説**: 魔法による擬似生命を付与された鎧。特定の属性による攻撃に反応して、被害を軽減するための力場を展開する。

ドックス・トレデギム

中 鎧

非売品

M 4

ランク

5

価格

540

▶**レシピ**: 魂断ちのハサミ [コア素材] (60 G) + スタデッドレーザー (180 G) + [魔触媒 5] (40 G) × 3 + 製作費 (180 G)

▶**効果**: 【物理防御力】14。【魔法防御力】11。あなたが取得している《サイレントスナイパー》はSRが+1されているものとして扱う (最大SRを超えてもよい)。取得していない場合はSR1で取得しているものとして扱う。

▶**解説**: ウェストランデ古王朝随一の弓の名手とされた将軍の防具を模した皮鎧。重心や関節部が射撃に適するように工夫されており、強力な一射を可能とする。

ループ・オブ・ライフ

鼓動の輪

補助装備

魔 石

非売品

M 5

ランク

5

価格

540

▶**レシピ**: 触媒のフラスコ [コア素材] (60 G) + 透の指輪 (110 G) + [魔触媒 5] (40 G) × 4 + 製作費 (210 G)

▶**効果**: 【魔力】14。あなたが取得している《スクリプチャー》はSRが+1されているものとして扱う (最大SRを超えてもよい)。取得していない場合はSR1で取得しているものとして扱う。このアイテムは2つ以上同時に装備できない。[起動: 行動] あなたの《リザレクション》と同時に使用する。《リザレクション》の対象からBSを1つ解除する。

▶**解説**: 古王朝で名を馳せた癒し手の集団が身につけたとされる指輪。込められた祈りが、装備者の用いる癒しの力を強化する。

アンクルテイパーのトランク

鞆

補助装備

非売品

M 4

ランク

5

価格

570

▶**レシピ**: 謎めいた毛皮 [コア素材] (80 G) + 異次元バッグ (初級) (90 G) + [魔触媒 5] (40 G) × 5 + 製作費 (200 G)

▶**効果**: あなたは [所持品スロット] を6個持つ。あなたはシーン開始時に [軽減 (プロップ、ギミック): 10] を得る。

▶**解説**: 中身を幾つもの「異なる空間」と繋げることで、見た目からは想像もつかないほどの容量を誇る鞆。空間のゆがみを外に展開することで、罠などの被害を逸らすこともできる。