

## ◆ログ・ホライズンTRPG拡張ルールブック エラッタ

『ログ・ホライズンTRPG拡張ルールブック ~キミだけの世界を創れ!~』における、記述の誤りを修正するエラッタです。みなさまに、大変ご迷惑をおかけしたことをお詫びいたします。

・このエラッタの内容を複製したり、無償で配布したりすることを許可します。ただし、ファイル名や内容を変更することを一切禁じます。

©橙乃ままれ・KADOKAWA／NHK・NEP

©Touno Mamare / Kinuno Boushi / 7sided work shop

## ◆更新履歴

2018/04/01: エラッタ更新

2019/04/10: エラッタ更新

---

### ・P69 シールドスウィング 2018/04/01

ヘイト1

↓

ヘイト2

### ・P79 ドランクモンキー 2019/04/10

この[放心]が解除されるまでの間、あなたは[萎縮][硬直][惑乱]状態にならない。

↓

この[放心]が解除されるまでの間、あなたは[萎縮][硬直][惑乱]状態にならない(すでに[萎縮][硬直][惑乱]状態なら即座に解除される)。

### ・P98 モビリティアタックⅡ 2019/04/10

ヘイト1

↓

—

### ・P102 ライトニングステップⅡ 2018/04/01

射程：2 S q

↓

射程：至近

### ・P111 プラズマフィールド 2019/04/10

[[魔力]+(SR)]の魔法ダメージを与える。

↓

[[魔力]+(SR)D]の魔法ダメージを与える。

### ・P112 インパティエンスボルト 2019/04/10

あなたにダメージを与えた対象に[追撃:あなたの【ヘイト】×3]と[萎縮]を与える。

↓

あなたにダメージを与えた対象に[追撃:あなたの【ヘイト】×3]と[硬直]を与える。

・P216 方術召喚:グレイウルフ 2018/04/01

一般特技

↓

戦闘特技

・P217 方術召喚:ユニコーン 2018/04/01

一般特技

↓

戦闘特技

・P217 方術召喚:ナイトメア 2018/04/01

一般特技

↓

戦闘特技

・P217 方術召喚:ゴーレム 2018/04/01

一般特技

↓

戦闘特技

・P217 アニマルテイマー 2018/04/01

あなたが使用可能なIR以下の[召喚笛]タグを持つ一般アイテムを1つ手に入れる。

↓

あなたが使用可能なIR以下の[召喚笛]タグを持つ一般アイテムを1つ手に入れる。**[因果力2]マジックグレードが[M2]以下のマジックアイテム(ネームドアイテムは除く)も入手できる。**

・P277 小牙竜鬼の陣地構築 2018/04/01

プロップ【一般地形】を合計4Sqまでプロップ【射撃陣地】もしくは【防御陣地】(P357)に変更してもよい。

↓

プロップ【一般地形】(**『LHZB1』P417**)を合計4Sqまでプロップ【射撃陣地】もしくは【防御陣地】(P357)に変更してもよい。

・P277 水棲緑鬼の大水没 2018/04/01

プロップ【一般地形】のうち[高さ]が1以上のものを除くすべてをプロップ【プール】に変更する。

↓

プロップ【一般地形】(**『LHZB1』P417**)のうち[高さ]が1以上のものを除くすべてをプロップ【プール】(**『LHZB1』P417**)に変更する。

・P278 破裂草の谷間 2018/04/01

プロップ【一般地形】を合計で6Sqまでプロップ【破裂草の群生地】(P357)に変更してもよい。

↓

プロップ【一般地形】(**『LHZB1』P417**)を合計で6Sqまでプロップ【破裂草の群生地】(P357)に変更してもよい。

・P279 朽ち果てしものの遺産 2019/04/10

プロップ【一般地形】と同じSqに合計2箇所までプロップ【武器の山】を設置してもよい。

↓

プロップ【一般地形】(『LHZB1』P417)と同じSqに合計2箇所までプロップ【武器の山】(P362)を設置してもよい。この効果で設置された【武器の山】は、名称に「骸骨」を持つエネミーも起動することができる。

#### ・P359 炎の壁 2018/04/01

対象はこのプロップから同じメインプロセスには1回しかダメージを受けない。

↓

対象はこのプロップから**同じプロセス中**には1回しかダメージを受けない。

#### ・P361 召喚の祠 2019/04/10

[ボス][モブ]タグを持たないエネミー1体をこのプロップを同じSqに[行動済]で配置する。

↓

[ボス][モブ][**レイド**]タグを持たないエネミー1体をこのプロップを同じSqに[行動済]で配置する。

#### ・P362 毒の霧 2019/04/10

紫に霞む毒の霧。[滞在]対象に7点の直接ダメージを与える。[アレンジ]PR+1につき与えるダメージに+2。最大PRなし。

↓

紫に霞む毒の霧。[滞在]対象に7点の直接ダメージを与える。**このダメージに[軽減(邪毒、プロップ)]は有効となる。**[アレンジ]PR+1につき与えるダメージに+2。最大PRなし。

#### ・P396 魔像機卿 《巨大振動剣》の効果文 2019/04/10

[判定値:23]

↓

[**達成値**:23]

#### ・P452 蜥蜴人の魔鯨使い 《ハーブーンチェイン》の効果文 2019/04/10

同じSqに[即時移動]する。

↓

同じSqに[**即時移動(強制)**]する。

#### ・P453 GM用EXパワー《闇夜の戦い》 2018/04/01

クライマックスフェイズの戦闘シーンに、プロップ【夜の闇】(『LHZB1』P419)を追加し、すべての〈女面妖鳥〉に[暗視]タグを追加する。

↓

クライマックスフェイズの戦闘シーンに、プロップ【夜の闇】(『LHZB1』P419)を追加し、**すべてのエネミーに[暗視]タグを追加する。**