

◆ログ・ホライズンTRPG拡張ルールブック エラッタ

『ログ・ホライズンTRPG拡張ルールブック ~キミだけの世界を創れ!~』における、記述の誤りを修正するエラッタです。みなさまに、大変ご迷惑をおかけしたことをお詫びいたします。

・このエラッタの内容を複製したり、無償で配布したりすることを許可します。ただし、ファイル名や内容を変更することを一切禁じます。

©橙乃ままれ・KADOKAWA／NHK・NEP

©Touno Mamare / Kinuno Boushi / 7sided work shop

◆更新履歴

2018/04/01:エラッタ更新

・P69 シールドスウィング 2018/04/01

ヘイト1

↓

ヘイト2

・P102 ライトニングステップⅡ 2018/04/01

射程：2 S q

↓

射程：至近

・P216 方術召喚:グレイウルフ 2018/04/01

一般特技

↓

戦闘特技

・P217 方術召喚:ユニコーン 2018/04/01

一般特技

↓

戦闘特技

・P217 方術召喚:ナイトメア 2018/04/01

一般特技

↓

戦闘特技

・P217 方術召喚:ゴーレム 2018/04/01

一般特技

↓

戦闘特技

・P217 アニマルテイマー 2018/04/01

あなたが使用可能なIR以下の[召喚笛]タグを持つ一般アイテムを1つ手に入れる。

↓

あなたが使用可能なIR以下の[召喚笛]タグを持つ一般アイテムを1つ手に入れる。**[因果力2]マジックグレードが[M2]以下のマジックアイテム(ネームドアイテムは除く)も入手できる。**

・P277 小牙竜鬼の陣地構築 2018/04/01

プロップ【一般地形】を合計4Sqまでプロップ【射撃陣地】もしくは【防御陣地】(P357)に変更してもよい。

↓

プロップ【一般地形】(『LHQB1』P417)を合計4Sqまでプロップ【射撃陣地】もしくは【防御陣地】(P357)に変更してもよい。

・P277 水棲緑鬼の大水没 2018/04/01

プロップ【一般地形】のうち[高さ]が1以上のものを除くすべてをプロップ【プール】に変更する。

↓

プロップ【一般地形】(『LHQB1』P417)のうち[高さ]が1以上のものを除くすべてをプロップ【プール】(『LHQB1』P417)に変更する。

・P278 破裂草の谷間 2018/04/01

プロップ【一般地形】を合計で6Sqまでプロップ【破裂草の群生地】(P357)に変更してもよい。

↓

プロップ【一般地形】(『LHQB1』P417)を合計で6Sqまでプロップ【破裂草の群生地】(P357)に変更してもよい。

・P279 朽ち果てしものの遺産 2018/04/01

プロップ【一般地形】と同じSqに合計2箇所までプロップ【武器の山】を設置してもよい。

↓

プロップ【一般地形】(『LHQB1』P417)と同じSqに合計2箇所までプロップ【武器の山】(P364)を設置してもよい。

・P359 炎の壁 2018/04/01

対象はこのプロップから同じメインプロセスには1回しかダメージを受けない。

↓

対象はこのプロップから**同じプロセス中**には1回しかダメージを受けない。

-P453 GM用EXパワー《闇夜の戦い》 2018/04/01

クライマックスフェイズの戦闘シーンに、プロップ【夜の闇】(『LHZB1』P419)を追加し、すべての〈女面妖鳥〉に[暗視]タグを追加する。

↓

クライマックスフェイズの戦闘シーンに、プロップ【夜の闇】(『LHZB1』P419)を追加し、**すべてのエネミーに[暗視]タグを追加する。**