

行動

トリックステップ	SR. 1
タグ [移動]	効果 あなたは 2 Sq まで [即時移動] をしてもよい。(マイナー) 再利用可能。
タイミング 常時 判定 判定なし	
対象 自身 射程 至近	
コスト - 制限 シーン 1 回	

タグ	効果
タイミング	判定
対象	射程
コスト	制限

タグ	効果
タイミング	判定
対象	射程
コスト	制限

タグ	効果
タイミング	判定
対象	射程
コスト	制限

タグ	効果
タイミング	判定
対象	射程
コスト	制限

タグ	効果
タイミング	判定
対象	射程
コスト	制限

LOG HORIZON TRPG

PLAYER NAME

PC名	CR. 1
種族 エルフ	性別
アーケ職業 武器攻撃職	
メイン職業 盗剣士 Lv.	
サブ職業 餓師	
STATUS	
初期因果力	
クリード名 人物タグ	1
信念	2
備考	2
GUIDING CREED	

▶ガイディングクリード

クリード名 人物タグ

信念

備考

▶能力値・技能値

[STR]	能力 基本値 3	能力値 1	運動値 1 +2D	耐久値 1 +2D	[DEX]
[DEX]	能力 基本値 7	能力値 2	解除値 2 +2D	操作値 2 +2D	命中値 3 +3D
[POW]	能力 基本値 4	能力値 1	知覚値 2 +2D	交渉値 1 +2D	回避値 2 +2D
[INT]	能力 基本値 3	能力値 1	知識値 1 +2D	解析値 1 +2D	抵抗値 1 +2D

FOUNDATION STATUS

▶装備・所持品

手 セイバー	手 ファインダガー	防具 レザーアーマー	鞄 バックパック	スロット 7
補助装備1 ブレイサー	補助装備2 遠耳のピアス	補助装備3	所持金 0 G	
冒險者セット	お好みサンドイッチ	お好みサンドイッチ		

ITEM

▶コネクション・ユニオン

タグ	関係	備考
タグ	関係	備考
タグ	関係	備考

CONNECTION-UNION

▶行動

▶ブレイドアーティスト

タグ

効果 あなたの [命中判定] に +1D する (計算済み)。

タイミング 常時 判定 判定なし

対象 自身 射程 至近

コスト - 制限 -

▶エンドオブアクト

タグ

効果 このダメージロールの結果、[モブ] に HP ダメージを 1 点でも与えた場合、その [モブ] を [戦闘不能] にするか [死亡] させる (あなたが選択)。[因果力 1] 再利用可能。

タイミング ダメージ ロール 判定 判定なし

対象 自身 射程 至近

コスト ハイト 1 制限 シーン 1 回

▶オープニングギャンビット

タグ

効果 [追撃 -2] を 1 個与える。この [追撃] は射程内にいるキャラクター複数に対し個数を自由に振り分けてもよい。[因果力 1] [追撃] の個数は +1 個される。[因果力 2] +2 個される。

タイミング インスタンス 判定 自動成功

対象 本文 射程 至近

コスト ハイト 1 制限 シーン 1 回

▶デュアルベット

タグ

効果 [7 +2D] の物理ダメージをあたえる。
[追撃判定] 対象に 9 点の直接ダメージをあたえる。このダメージは、対象が [防御判定] に失敗したかのように [追撃] ひとつを起動する。

タイミング メジャー 判定 対決 (命中 / 回避)

対象 単体 射程 至近

コスト ハイト 2 制限 -

▶アーリースラスト

タグ

効果 対象に [追撃 : 4] を与える。

タイミング マイナー 判定 自動成功

対象 単体 射程 至近

コスト - 制限 -

▶ツインアーム・スタイル

タグ [スタイル]

効果 あなたが [白兵攻撃] 可能な [片手] 武器を 2つ装備している時に効果を発揮する。あなたは [二刀流] 状態となり、[攻撃力] は [2つの武器の [攻撃力] の合計] となる (計算済み)。

タイミング 常時 判定 判定なし

対象 自身 射程 至近

コスト - 制限 -