

▶ 行 動

フォーションブリカバリ					SR. 1
タグ	効果	対象が「消耗表：体力、物品」をロールした直後に使用する。対象のロール結果は0になる。「取得効果」あなたの【初期因果力】+1（計算済み）。			
タイミング	本文	判定	判定なし		
対象	単体	射程	20sq		
コスト	-	制限	-		

SR.	
タグ	効果
タイミング	判定
対象	射程
コスト	制限

SR.	
タグ	効果
タイミング	判定
対象	射程
コスト	制限

SR.	
タグ	効果
タイミング	判定
対象	射程
コスト	制限

SR.	
タグ	効果
タイミング	判定
対象	射程
コスト	制限

SR.	
タグ	効果
タイミング	判定
対象	射程
コスト	制限

SR.	
タグ	効果
タイミング	判定
対象	射程
コスト	制限

ACTION	
--------	--

PC名		CR. 1
種族	狼牙族	性別
アーキ職業	戦士職	
メイン職業	武士	Lv.
サブ職業	薬師	

STATUS	
初期因果力	1

▶ ガイディングクリード	
クリード名	人物タグ
信念	
備考	

GUIDING CREED	
---------------	--

▶ 能力値・技能値						
【STR】	能力基本値 6	能力値 2	運動値 2 + 2D	耐久値 2 + 2D	【STR】	命中値 5 + 2D
【DEX】	能力基本値 3	能力値 1	解除値 1 + 2D	操作値 1 + 2D		回避値 1 + 2D
【POW】	能力基本値 2	能力値 0	知覚値 0 + 2D	交渉値 0 + 2D		抵抗値 0 + 2D
【INT】	能力基本値 6	能力値 2	知識値 2 + 2D	解析値 2 + 2D		

FOUNDATION STATUS	
-------------------	--

▶ 装備・所持品							
手 大太刀	手 レザーブーツ	補助装備1	補助装備2	防具 リングメイル	補助装備3	バック バック	スロット 7
冒険者セット	お好みサンドイッチ	季節の野菜ボトフ	季節の野菜ボトフ			所持金 0	G

ITEM	
------	--

▶ コネクション・ユニオン		
タグ	関係	備考
タグ	関係	備考
タグ	関係	備考

CONNECTION-UNION	
------------------	--

▶ 行 動

常任戦場		SR. 1
タグ	効果	あなたの【命中値】に+2する（計算済み）。シーン最初のラウンドのみ、あなたの【行動力】は+5される。
タイミング	常時	判定 判定なし
対象	自身	射程 至近
コスト	-	制限 -

武士の挑戦		SR. 1
タグ	効果	あなた以外の味方のみ対象にできる。対象の【ヘイト】を-3してもよい。【因果力1】この特技を「射程：20sq」に変更して使用できる。
タイミング	セットアップ	判定 判定なし
対象	単体	射程 25sq
コスト	ヘイト1	制限 -

判那の見切り		SR. 1
タグ	効果	あなたに適用される予定のダメージは、あなたが「防御判定」に成功したかのようにすべて無効となる。（ヘイトトップ）あなたの【HP】を20点回復する。
タイミング	ダメージ適用直前	判定 判定なし
対象	自身	射程 至近
コスト	-	制限 シーン1回

飯網新り		SR. 1
タグ	【白兵攻撃】	効果 [6+2D]の物理ダメージを与える。【対象：モブ】対象を「戦闘不能」にするか【死亡】させる（あなたが選択）。
タイミング	メジャー判定	対決（命中／回避）
対象	単体	射程 25sq
コスト	ヘイト2	制限 -

スマッシュ		SR. 1
タグ	効果	あなたがこのメインプロセスで行う「武器攻撃」のダメージロールに+3する。
タイミング	マイナー判定	判定なし
対象	自身	射程 至近
コスト	-	制限 -

木霊返し		SR. 1
タグ	効果	あなたが攻撃を受けた直後に使用する。その攻撃を行ったキャラクターを対象として4点の直接ダメージを与える。【因果力1】ダメージに+6する。
タイミング	ダメージ適用直前	判定 自動成功
対象	単体	射程 至近
コスト	ヘイト1	制限 -

ACTION	
--------	--