

▶ 行 動

ヴィジョナリー				SR. 1
タグ	効果	あなたは「魔法」タグを持つブロップおよび「ギミック」を、すべて「探知難易度：自動」であるかのように見ただけで探知することができる。		
タイミング	常時	判定	判定なし	
対象	自身	射程	至近	
コスト	-	制限	-	

SR.	
タグ	効果
タイミング	判定
対象	射程
コスト	制限

SR.	
タグ	効果
タイミング	判定
対象	射程
コスト	制限

SR.	
タグ	効果
タイミング	判定
対象	射程
コスト	制限

SR.	
タグ	効果
タイミング	判定
対象	射程
コスト	制限

SR.	
タグ	効果
タイミング	判定
対象	射程
コスト	制限

ACTION

LOG HORIZON

TRPG

プレイヤー名

PC名			CR. 1
種族	エルフ	性別	
アーキ職業	戦士職		
メイン職業	武闘家	Lv.	
サブ職業	筆写師		

STATUS

▶ ガイディングクレード

クレード名	人物タグ
信念	
備考	

GUIDING CREED

▶ 能力値・技能値

【STR】	能力基本値 7	能力値 2	運動値 2+2D	耐久値 2+2D	【STR】	命中値 5+2D
【DEX】	能力基本値 7	能力値 2	解除値 2+2D	操作値 2+2D		回避値 2+3D
【POW】	能力基本値 3	能力値 1	知覚値 1+2D	交渉値 1+2D		抵抗値 1+3D
【INT】	能力基本値 0	能力値 0	知識値 0+2D	解析値 0+2D		

FOUNDATION STATUS

▶ 装備・所持品

手	カイザーナックル	手		防具	パテッドアーマー	鞆	バックバック スロット 7
補助装備1	レーザーブーツ	補助装備2	葵の護符	補助装備3		所持金	0 G
冒険者セット	お好みサンドイッチ	お好みサンドイッチ	季節の野菜ボトフ				

ITEM

▶ コネクション・ユニオン

	タグ	関係	備考
	タグ	関係	備考
	タグ	関係	備考

CONNECTION-UNION

▶ 行 動

マーシャルアーツ				SR. 1
タグ	効果	あなたの「命中値」に+2、「回避判定」「抵抗判定」に+1Dする（計算済み）。		
タイミング	常時	判定	判定なし	
対象	自身	射程	至近	
コスト	-	制限	-	

シャドウレスキック			SR. 1
タグ	効果		あなたが対象からの攻撃に対して「防御判定」に成功した直後に使用する。〈対象モブ〉現在のメインプロセス終了時に対象を「戦闘不能」にするか「死なせる」あなたが選択した「ヘイト」の直線ダメージを考慮する。
タイミング	判定直後判定	自動成功	
対象	単体	射程	至近
コスト	ヘイト1制限	-	

ラフティングタウント				SR. 1
タグ	効果	あなた以外の味方のみ対象にできる。対象の「ヘイト」を2してもよい。この特技は同じメインプロセスで複数回使用できる。「因果力」この特技を「射程：G Sq」に変更して使用できる。		
タイミング	マイナー	判定	判定なし	
対象	単体	射程	2Sq	
コスト	-	制限	-	

モンキーステップ				SR. 1
タグ	[移動]		効果	あなたは即座に1 S qまで「通常移動」 してもよい。(ヘイト 1) 移動距離は+1 S qされる。
タイミング	セット アップ	判定	判定なし	
対象	自身	射程	至近	
コスト	ヘイト1制限	-		

ワイバーンキック			SR. 1
タグ	【白兵攻撃】	効果	[5+4D]の物理ダメージを与える。「因果力1」この特技は「射程：2Sq」になる。あなたはこのメインプロセス終了時に、対象と同じSqに「瞬間転移」する。
タイミング	メジャー判定	対決 (命中/回避)	
対象	単体	射程	至近
コスト	ヘイト2制限	-	

クールディフェンス				SR. 1
タグ		効果	あなたが攻撃を受けた時に使用する。あなたはその攻撃によるヘイトダメージおよび「弱点」「追撃」によるダメージを受けない。	
タイミング	ダメージ適用直前	判定	判定なし	
対象	自身	射程	至近	
コスト	ヘイト1制限	シーン1回		

ACTION

