

▶ 行動

大難小難 SR. 1

タグ	効果	対象が「消耗表：気力、金銭」をロールする時、2回ロールして好きな方を選択してもよい。 〔取得効果〕あなたの〔初期因果力〕+1（計算済み）。
タイミング	常時 判定 判定なし	
対象	広範囲 20 射程 至近 (選択)	
コスト	- 制限 -	

SR.

タグ	効果
タイミング	判定
対象	射程
コスト	制限

SR.

タグ	効果
タイミング	判定
対象	射程
コスト	制限

SR.

タグ	効果
タイミング	判定
対象	射程
コスト	制限

SR.

タグ	効果
タイミング	判定
対象	射程
コスト	制限

SR.

タグ	効果
タイミング	判定
対象	射程
コスト	制限

ACTION

PC名 CR. 1

種族 **ヒューマン** 性別

アーキ職業 **回復職**

メイン職業 **神祇官** Lv.

サブ職業 **符術師**

STATUS

▶ ガイディングクリード

初期因果力

クリード名 人物タグ

信念

備考

GUIDING CREED

▶ 能力値・技能値

〔STR〕	能力基本値 3	能力値 1	運動値 1+2 D	耐久値 1+2 D	〔POW〕	命中値 4+2 D
〔DEX〕	能力基本値 4	能力値 1	解除値 1+2 D	操作値 1+2 D		回避値 1+2 D
〔POW〕	能力基本値 7	能力値 2	知覚値 2+2 D	交渉値 2+2 D		抵抗値 2+2 D
〔INT〕	能力基本値 3	能力値 1	知識値 1+2 D	解析値 1+2 D		

FOUNDATION STATUS

▶ 装備・所持品

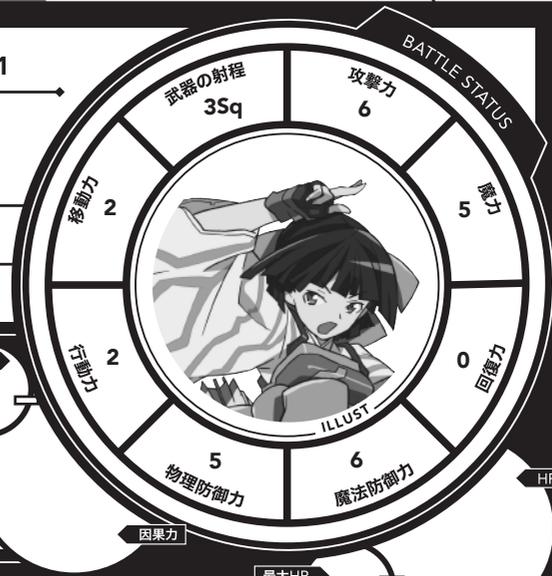
手 ハンティングボウ	手	防具 パッドアーマー	鞆 バックバック スロット 7
補助装備1 灰の指輪	補助装備2 シジルガード	補助装備3	所持金 0 G
冒険者セット	お好みサンドイッチ	お好みサンドイッチ	

ITEM

▶ コネクション・ユニオン

	タグ	関係	備考
	タグ	関係	備考
	タグ	関係	備考

CONNECTION-UNION



因果力

最大HP

48

▶ 行動

ヒール SR. 1

タグ	効果	対象の〔HP〕を〔5+3D〕点回復する。〔因果力1〕〔HP〕回復量に+10する。
タイミング	メジャー判定 判定なし	
対象	単体 射程 45sq	
コスト	ヘイト1制限 -	

御霊の守護 SR. 1

タグ	効果	あなたの〔命中値〕に+2する（計算済み）。あなたは毎ラウンドのセットアッププロセスごとに「タグ：セットアップ」の特殊効果を適用し、そのヘイト上昇値を-2して使用してもよい（最低0）。
タイミング	常時 判定 判定なし	
対象	自身 射程 至近	
コスト	- 制限 -	

覗きの障壁 SR. 1

タグ	〔準備〕	効果	対象に〔障壁：20〕を与える。〔因果力1〕この特技で与える〔障壁〕の強度を+10する。
タイミング	セットアップ 判定 判定なし		
対象	単体 射程 45sq		
コスト	ヘイト2制限 -		

アシストアタック SR. 1

タグ	〔特殊攻撃〕	効果	対象に〔追撃：6〕を与える。
タイミング	メジャー判定 対決 (命中/回避)		
対象	単体 射程 35sq		
コスト	ヘイト1制限 -		

再歩 SR. 1

タグ	効果	対象が受けているBSひとつを解除する。〔マイナー〕効果発揮前に1Sqまで（即時移動）してもよい。この追加効果はあなたが〔硬直〕状態の時不起動できない。
タイミング	ムーブ 判定 判定なし	
対象	範囲 (選択) 射程 25sq	
コスト	- 制限 -	

四方拝 SR. 1

タグ	効果	対象に〔障壁：(5+4D)〕を与える。
タイミング	イニシアチブ 判定 判定なし	
対象	範囲 (選択) 射程 45sq	
コスト	ヘイト2制限 シナリオ1回	

ACTION