

▶ 行動

SR.

タグ 効果

タイミング 判定

対象 射程

コスト 制限

SR.

タグ 効果

タイミング 判定

対象 射程

コスト 制限

SR.

タグ 効果

タイミング 判定

対象 射程

コスト 制限

SR.

タグ 効果

タイミング 判定

対象 射程

コスト 制限

SR.

タグ 効果

タイミング 判定

対象 射程

コスト 制限

SR.

タグ 効果

タイミング 判定

対象 射程

コスト 制限

ACTION

PC名 CR.

種族 性別

アーキ職業

メイン職業 Lv.

サブ職業

STATUS

▶ ガイディングクリード

初期因果力

クリード名 人物タグ

信念

備考

▶ 能力値・技能値

【 STR 】	能力基本値	能力値	運動値	+ D	耐久値	+ D	【    】
【 DEX 】	能力基本値	能力値	解除値	+ D	操作値	+ D	命中値 + D
【 POW 】	能力基本値	能力値	知覚値	+ D	交渉値	+ D	回避値 + D
【 INT 】	能力基本値	能力値	知識値	+ D	解析値	+ D	抵抗値 + D

FOUNDATION STATUS

▶ 装備・所持品

手	手	防具	靴	スロット
補助装備1	補助装備2	補助装備3	所持金	G

ITEM

▶ コネクション・ユニオン

	タグ	関係	備考
	タグ	関係	備考
	タグ	関係	備考

CONNECTION-UNION

▶ 行動

SR.

タグ 効果

タイミング 判定

対象 射程

コスト 制限

SR.

タグ 効果

タイミング 判定

対象 射程

コスト 制限

SR.

タグ 効果

タイミング 判定

対象 射程

コスト 制限

SR.

タグ 効果

タイミング 判定

対象 射程

コスト 制限

SR.

タグ 効果

タイミング 判定

対象 射程

コスト 制限

SR.

タグ 効果

タイミング 判定

対象 射程

コスト 制限

ACTION

