

Designer's Notes

Loghorizon TRPG development team send
Letter and advice to developers



Encounter
Scenario
Enemy
Prop

こんにちは。『ログ・ホライズンTRPG』開発チームです。Book 2のレイドルール開発の合間にPDFを焼いています。Googleでも就業時間のうち20%は好きなことやって良いと言うことですので、夏場ですから50%は昼寝して30%は趣味の開発にします。つまり水着ですね。

ミッション「夏の視線を独り占めせよ！」については反応いただきありがとうございます。ヨタで書いたエリッサコインを持ち込まれてはその心意気に答えないわけにはいきません。エリッサコインは画用紙に書いて切り抜く、ミッションやログホラTRPGの感想をTwitterでつぶやく、水着画像を描いて放流する、ねみみちゃんを愛でるなどの方法で入手可能とします。100エリッサで一回ガチャが回せます。

ゲストデータが実装されるかどうかは運任せなので過度な期待は健康を損なう恐れがあります。用法、用量を守ってコインをお使い下さい。

GMをやってみよう！

もしあなたがGM未経験の場合、このミッションはあなたがGMデビューするにはぴったりだ。シナリオ1本まるごとのGMをするほど気負わなくても良いし、ルールもほんの基本（判定と移動程度）おぼえておけばよいだろう。そのジャッジもプレイヤーに任せて問題ないほどだ。

あなた（GM）がやることは「おい磯野一。ミッションやろうぜー」と誘いかけて楽しい雰囲気を作ることだけである。

そもそも準備さえしてあればGMなんてコワイものではなくむしろ楽しいものなのだ。クラスティなどを使って周囲を晴秋ショックさせて欲しい。

このミッション単体でセッションを行う場合、GMは財産ゲットのチケット2枚を得られる。後のセッションのためにも財宝ゲットを溜めるチャンスだ。

追加ゲストキャラクター

これらのゲストキャラクターはGMが用いるPCともいえるキャラクターだ。原作登場のキャラクターなので、楽しいセリフを叫ぶながらPCたちを裸にひんむいて絶望につきおとしてやろう。

全部で9種類の追加ゲストがいるので自由に選んで欲しい。

“マイハマ番長” アイザック

命中：4 + 2 D 回避：2 + 2 D

[布地] タグ2 【因果力】 2

【行動力】 1 [人気カウンター] 3

《WSG：バズーカ》 __ [射撃攻撃] __ シナリオ動作__メジャー__対決（命中／回避）__単体__ 2 S q __対象の [布地] タグ1つを奪い「命中イベント表」をふる。この攻撃で対象から [布地] タグ2つ以上を奪った場合、あなたはメインプロセス終了後即座に [未行動] 状態になる。

《サブ武装：そーどおぶぶらっくべいん》 __ シナリオ動作__セットアップ__判定無し__単体__ 4 S q __シーン1回__対象は [硬直] する。

「ブーメランビキニい？ それがどうした、飛べ！」
「あ？ 水も滴る良い男だと、覚悟はできてんだろうな」

“貴公子” クラスティ

命中：4 + 2 D 回避：2 + 2 D

[布地] タグ2 【因果力】2

【行動力】2 [人気カウンター] 2

《大型バケツ》__ [白兵攻撃] __シナリオ動作__メジャー__対決 (命中/回避) __広範囲1 (選択) __至近__対象の [布地] タグ1つを奪い「命中イベント表」を-2でふる。 [クリティカル] このゲストの [人気カウンター] +1。

《サブ武装：ソシアルターン》__シナリオ動作__このゲストが [防御判定] に成功したとき使用する。即座に1 S qの [即時移動] をしてもよい。あなたが次にふる「命中イベント表」ロールに+1 D。

「はははは。座興じゃないですか。素直に濡れ鼠になっ下さいよ」

「本気にならずに楽しみましょう。ね、みなさん」

“引きこもりメガネ” シロエ

命中：2 + 3 D 回避：2 + 2 D

[布地] タグ4 【因果力】0

【行動力】4 [人気カウンター] 2

《WSG：クレイモア》__ [特殊攻撃] __シナリオ動作__メジャー__対決 (命中/回避) __単体__4 S q__この行動はこのゲストがこのメインプロセス開始時から考えて1度以上同じS qにいたキャラクターしか対象に指定できない。「命中イベント表」に+2でふる。

《サブ武装：全力管制逃走》__シナリオ動作__ムーブ__シーン1回__2 S qの [即時移動] をする。 [マイナー] 移動距離に+2する。 [追加コストとして [人気カウンター] 2を支払う] 再利用可能。

「勘弁して下さいよ。人前で脱ぐ趣味なんかないんですからっ」

「5秒後に直撃コース。でもそれは牽制で本命は右から。サイドステップで回避して12秒後にあぶわっ！！」

“既婚怪獣” カナミ

命中：4 + 2 D 回避：2 + 3 D

[布地] タグ1 【因果力】4

【行動力】2 [人気カウンター] 3

《WSG：ツインバレル》__ [射撃攻撃] __シナリオ動作__メジャー__対決 (命中/回避) __単体__2 S q__対象の [布地] タグ1つを奪い「命中イベント表」をふる。 [マイナー] 華麗なポーズでこのゲストのこのゲストの [人気カウンター] +1。

《サブ武装：どんどどん劇場》__シナリオ動作__シーン1回__このゲストの [人気カウンター] が6以上になった時使用する。このゲストから見て「対象：広範囲1 (選択) /距離：至近」の対象から [布地] タグ1を奪う。

「いよっし！ 景気良くいっくぞう！」

「みんなで騒いで笑って、楽しさ丸もーけじゃんっ？」

“ジャニーズinアキバ” ソウジロウ

命中：4 + 2 D 回避：2 + 2 D

[布地] タグ2 【因果力】2

【行動力】3 [人気カウンター] 0

《WSG：コガラス》__ [白兵攻撃] __シナリオ動作__メジャー__対決 (命中/回避) __単体__2 S q__対象の [布地] タグ1つを奪い「命中イベント表」をふる。「命中イベント表」の結果、このゲストは [人気カウンター] を得ることは出来ないが、出目が10以上だった場合、このゲストの [布地] タグ+1 (最大でも3)。

《サブ武装：ソウ様への声援》__シナリオ動作__このゲストが [布地] タグを失ったときに使用する。このゲストの [人気カウンター] +1 D。 [人気カウンター] が6を超えた場合失神者が出る (毎回)。

「ごめんね。このタオルで拭いてね？」

「あはは、僕の裸なんて見たっておもしろくもないですよ、皆さん」

“最強の仮面” エルダーメイド

命中：2+3 D 回避：3+2 D

[布地] タグ6 【因果力】0

【行動力】2 [人気カウンター] 2

《WSG：ガトリング》__ [射撃攻撃] __シナリオ動作__メジャー__対決 (命中/回避) __単体__2 S q__対象の [布地] タグ1つを奪い「命中イベント表」をふる。 [因果力1] この行動の対象は「2体」になる。しかし2体は互いに2 S q以内の距離にいないといけない。

《サブ武装：侍女式冷却装甲》__シナリオ動作__このゲストが [布地] タグを失ったときに使用する。このゲストは【因果力】1を得る。喪失後 [布地] タグが3以下であるならさらに【因果力】1を得る。

「この騒ぎを静かにしないかぎり、水楓の館に平穩は訪れないようですね」

「——開発チーム。情けをかけて見逃せばろくな事をしないッ！」

“へたれ暴力巫女” 櫛八玉

命中：2+2 D 回避：2+2 D

[布地] タグ3 【因果力】2

【行動力】6 [人気カウンター] 2

《WSG：パイルバンカー》__ [白兵攻撃] __シナリオ動作__メジャー__対決 (命中/回避) __単体__2 S q__対象の [布地] タグ1つを奪い「命中イベント表」をふる。 [因果力1] あなたがこの行動で [人気カウンター] を得た場合それを得ずに、次の [命中判定] にボーナスnを得る。nは得られたはずの [人気カウンター] の数に等しい。

《サブ武装：ゲンジバンザイ》__シナリオ動作__ムーブ__直後のマイナーを失う。このゲストは6 S qまでの [通常移動] をする。このとき直線上の移動しかできない。

「ちょいまで。な、なんで私なんだ!？」

「ちくしょう、ドン引き言うな! ぜったい泣かす!」

“お胸ウォーターライダー” リーゼ

命中：2+3 D 回避：2+2 D

[布地] タグ2 【因果力】2

【行動力】4 [人気カウンター] 2

《WSG：アンチマテリアル》__ [射撃攻撃] __シナリオ動作__メジャー__対決 (命中/回避) __単体__3 S q__対象の [布地] タグ1つを奪い「命中イベント表」をふる。「命中イベント表」で対象が [人気カウンター] を得る場合、同じだけの [人気カウンター] をこのゲストも得る。同情を集める貧乳。

《サブ武装：牽制レッスン》__シナリオ動作__シーン2回__このゲストから見て「距離：2 S q」の対象が [回避判定] に成功したとき使用する。1 Dをふり、それを攻撃者の [命中判定] の結果に加えもう一度対決判定からやりなおす。

「ふふふふ。良くも虚仮にしてくださいましたわね!？ フルウォッシュタイムですわ!」

「こ、これ以上当たる訳には、マジヤバですわね…」

“西風の良心 (暫定)” ドルチェ

命中：2+3 D 回避：3+2 D

[布地] タグ2 【因果力】6

【行動力】4 [人気カウンター] 0

《WSG：マラカスガン》__ [射撃攻撃] [精神] __シナリオ動作__メジャー__対決 (命中/回避) __単体__2 S q__対象の [布地] タグ1つを奪い「命中イベント表」をふる。 [対象の [布地] タグが0になってしまった場合] あなたの [布地] タグを-1して対象に与える。あなたの [人気カウンター] +1 D。

《サブ武装：アイアンマッスル》__シナリオ動作__常時__あなたがクリティカルした場合、ヒモがはじけ飛んで [布地] タグ1つを失う。 [因果力1] 大事なところは隠れて [布地] タグを失わないで済む。

「いやン、これじゃびしょ濡れよお!？」

「ふふふ。かわいい女は水辺が似合うものなのね」

