



# シナリオハンドアウト



ヴァンパイアハンターを継ぐ者

## 第2話 「古城で幽霊とお茶会を」

LOG HORIZON

TRPG

7sided work shop

この部分には、シナリオを遊ぶのに必要なプレイヤー向けの情報が記されている。キャラクター作成の前に、プレイヤーたちに公開しよう。コピーを取って配布するとプレイがスムーズに進むだろう。

### ◆ レギュレーション

このシナリオは以下の環境で遊ぶことを想定して作成されている。GMの決定した難易度によって【因果力】が増減するため、忘れず反映すること。

**使用ルール** 『ログ・ホライズンTRPG』（以下『LH Z B 1』）と『ログ・ホライズンTRPG拡張ルールブック』（以下『LH Z B 2』）を使用する。GMが許可するのであれば、「ログホラ・ウェンズデイ」や「セルデンシア・ガゼット」の追加データを使用してもよい。

### ◆ 推奨キャラクター

このシナリオは、CR 1 2のキャラクター3人から5人を対象に遊ぶことを想定している。もしCR 1 2のキャラクターを持っていないのならば、『LH Z B 2』のサンプルキャラクターを使うか、ハイコンストラクション（『LH Z B 2』P52）でキャラクターを用意しよう。「ログ・ホライズンTRPG 冒険窓口」（<http://lhrpg.com/lhz/top>）を使うと、オンラインで手軽にキャラクターが作成・登録できるだろう。

このとき、4種類の「アーキ職業」のキャラクターが全て揃うように作成することを強く推奨する。プレイヤー人数が少ないときは、「戦士職」と「回復職」のキャラクターを優先して作成すること。

### おすすめサブ職業

このシナリオには壊れかけた結界を修復するために、謎の女幽霊のおねだりを聞きながら、老朽化した城の設備を修理したり、邪魔になる周辺の魔物を討伐したりするミッションが存在する。このミッションにおいては建築や設計、アンデッドとの戦いや日常のお世話に長けたサブ職が活躍できる。プリプレイの際に参考にしてほしい。

〈アンデッドハンター〉〈戦司祭〉  
〈祈り手〉〈エルダーメイド〉  
〈設計士〉〈大工〉〈庭師〉  
〈辺境巡視〉〈魔法学者〉〈メイド〉

### ◆ 状況の解説

**PCの立場** PCたちは〈円卓会議〉から仕事の斡旋をうけて、イースタル北部に領地を持つワイアルド伯爵から伝説的な吸血鬼の討伐依頼を受けた〈冒険者〉グループである。次の討伐目標である吸血鬼〈茨の王〉の情報を手に入れたPCたちが、ワイアルド伯爵の娘であるベアトリクスと依頼内容について通信をするところからシナリオは始まる。

**ユニオンの結成** このシナリオではPCたちは同じギルドに所属し、パーティーを組んで冒険している。PCが希望するならば、「ユニオンの取得（『LH Z B 1』P76）」および「セッション中のパーソナルファクター取得（『LH Z B 1』P286）」に従ってこれらを取得してもよい。

### ◆ 使用するEXパワー

このシナリオではPC用のEXパワーは特に使用しない。

### ◆ 難易度

セッションの難易度はノーマルが基準とするが、GMとプレイヤーは話し合っこの難易度の段階を基準よりも上げて／下げてもよい。その際には「セッション難易度の決定（『LH Z B 2』P267）」と「難易度段階の上下による因果力変動（『LH Z B 2』P268、または<https://lhrpg.com/lhz/i?id=2242>）」の表も参照すること。