

## 憎悪の鱗粉

シーンエフェクト

魔法

精神

探知 自動 解析 自動 解除 不可

▶ **効果：**対ホール内に散布された〈常蛾〉の鱗粉。エネミーからの憎悪が宿っており吸い込むだけでダメージを受けてしまう。クリンナップフェイズに、シーンに存在するP Cは[現在のラウンド数×10]点の魔法ダメージを受ける。

## 壊れた座席

地形

機械

探知 自動 解析 自動 解除 不可

▶ **効果：**〔接触〕対象は[防御判定]に+2を得る。この効果は対象がこのプロップから離れるまで持続する。

## 悪意の回廊

空間

魔法

探知 自動 解析 自動 解除 不可

▶ **効果：**〔接触〕対象はこのシーンに存在する[ヘイトトップ]のP Cのヘイトが4未満の場合、【悪意の回廊】が設置されたS qに侵入できない。

〔アレンジ〕セッション難易度を1段階上昇させているごとに、必要なヘイトの値を+1してもよい。

## 演武台

地形

機械

高さ1

探知 自動 解析 自動 解除 不可

▶ **効果：**〔接触〕対象は[軽減（至近以外からの攻撃）：30]を得る。また、望まない[シーンエフェクト]の効果を受けない。この効果は対象がこのプロップから離れるまで持続する。

## 階段

地形

機械

探知 自動 解析 自動 解除 不可

▶ **効果：**演武台に続く階段。隣接するS qの[高さ]を無視して移動してよい。