

廃ビル

地形

機械

高さ 4

探知 自動 解析 自動 解除 不可

▶ **効果**：何の効果も持たない地形だが、[高さ]に注意。

水没した地面

地形

天然

探知 自動 解析 自動 解除 不可

▶ **効果**：このプロップは【水中】類似として扱う。

【接触】対象はこのプロップ内に進入した時点で残りの移動を失う。対象は[水泳]状態になり、さらに【移動力】が1まで低下する。この効果はこのプロップから離れるまで持続する。

汚水の滝

トラップ

天然

探知 1 2 解析 自動 解除 1 4

▶ **効果**：【接触】対象は即座に難易度 1 3 の [感知] 判定を行なう。失敗した場合 [所持品スロット] の [食料] アイテム 2 つに [破損] タグを受ける（プレイヤーが選んでよい）。

【対象：飛行】対象はこのプロップに侵入した時点で [飛行] 状態を失う。この効果はこのプロップから離れるまで持続する。

流れる看板

オブジェクト

機械

探知 自動 解析 自動 解除 不可

▶ **効果**：【接触】対象は [防御判定] に + 1 を得る。ただし、この利益を得て [防御判定] を 1 回したあと、このプロップは【水没した地面】に変化する。

側溝の深み

地形

天然

探知 自動 解析 自動 解除 不可

▶ **効果**：このプロップは【水中】類似として扱う。

【接触】対象はこのプロップ内に進入した時点で残りの移動を失う。対象は[水泳]状態になり、さらに【移動力】が1まで低下する。この効果はこのプロップから離れるまで持続する。

【滞在】GMの指定する隣接 S q に [即時移動 (強制)] させられる。