

公園の地面

地形

機械

高さ 1

探知

自動

解析

自動

解除

不可

▶ **効果**：何の効果も持たない地面。ただし [高さ] に注意。

公園下の線路

地形

天然

高さ 0

探知

自動

解析

自動

解除

不可

▶ **効果**：何の効果も持たない地面。

毒水溜まり

地形

天然

邪毒

高さ 1

探知

自動

解析

自動

解除

不可

▶ **効果**：[接触] 対象は [命中判定] と [防御判定] に -1 の修正を受ける。この効果は【水中】類似として扱い、このプロップから離れるまで持続する。

[接触、滞在] 対象に 40 点の魔法ダメージを与える。[邪毒] または [物品] タグを持つキャラクターはこの効果を受けない。

怨念満ちる空間

空間

魔法

トラップ

探知

自動

解析

自動

解除

1 3

▶ **効果**：[接触] 対象は以後「タイミング：メジャー」の行動を行うたびに【ヘイト】が +1 または +3 されるようになる（接触した時点で対象が選択してよい）。この効果は L S として扱い、対象がこのプロップを離れるまで持続する。

有刺鉄線フェンス

壁

機械

物品

探知

自動

解析

自動

解除

不可

▶ **効果**：鋭い有刺鉄線が絡んだフェンス。この壁は射線を遮らないが、[飛行] 状態以外のキャラクターが通過して移動しようとするとき 30 点の直接ダメージを受ける。また、移動はその手前の Sq で止まる。