



ロバー通りの地面

地形

機械

高さ:本文

探知 自動

解析 自動

解除 不可

▶ **効果**：何も効果を持たない地形だが、それぞれ S q 内に記述された [高さ] をもつ。整備された石畳の道路だが、ひび割れて段差ができている。



ロバー通り沿いの建物

地形

天然

高さ:本文

探知 自動

解析 自動

解除 不可

▶ **効果**：それぞれ S q 内に記述された [高さ] をもつ。〈神代〉の頃に建てられた建造物。ぼろぼろに苔むしているが崩れる心配はない。



高所陣地

地形

機械

探知 自動

解析 自動

解除 不可

▶ **効果**：高台に作られた射撃用の陣地。
〔接触〕 対象は「射程：2 S q」以上の [射撃攻撃] [魔法攻撃] の射程に + 2 S q する。ただしこの効果は攻撃の対象の存在する S q の [高さ] が【高所陣地】の存在する S q よりも低い場合のみ得られ、対象がこのプロップから離れるまで持続する。



瓦礫の山

地形

天然

探知 自動

解析 自動

解除 不可

▶ **効果**：ビルが倒壊してできたがれきの山。
〔接触〕 対象はこのプロップ内に進入した時点で残りの移動を失う。対象はさらに【移動力】が 1 まで低下し、すべての [回避判定] に - 1 を得る。この効果は対象がこのプロップから離れるまで持続する。



錆びたマンホール

地形

トラップ

機械

探知 12

解析 自動

解除 不可

▶ **効果**：錆びてもろくなってしまったマンホール。
〔接触〕 対象は「難易度：1 4」の [運動判定] を行う。以後、このプロップは隣接 S q より [高さ] が 2 低いかのように扱う。
〔判定成功〕 残りの移動を失う。
〔判定失敗〕 残りの移動を失い、2 8 点の直接ダメージを受ける



月呼びの魔法陣

地形

魔法

探知 自動

解析 自動

解除 13

▶ **効果**：[起動：メインプロセス] 〈月の欠片〉1 体をこのプロップから 2 S q 以内の任意の S q に [未行動] で配置できる。この効果で配置されたエネミーからはドロップ品を入手できない。1 ラウンド 1 回使用可能。
〔因果力 1〕 〈月の欠片〉を 2 S q ではなく 6 S q 以内の任意の S q に配置できる。その後〈月の欠片〉から見て「範囲（無差別）／至近」の二次対象に 1 5 点の直接ダメージを与える。

.....
 〈召喚のタリクタン〉の権能を宿した魔法陣。かの〈典災〉の配下は魔法陣の周囲で歌い踊ることで、月の岩塊を呼び寄せることができる。