



## 月兎の群れ

地形

トラップ

月軍

高さ 2

探知

自動

解析

自動

解除

不可

▶ **効果**：フロアに終結した〈月兎〉の群れ。こちらの動きを邪魔してくる。このプロップは【HP】をもたないが（攻撃の対象になり）ダメージを受けることになった時点で、このラウンド及び次のラウンド「接触、滞在」の効果を与える能力を一時的に失う。

〔接触、滞在〕対象は〔追撃：30〕を受ける。

〔対象：〔月軍〕〕〔追撃〕ではなく〔障壁：30〕を得る。



## ホールの支柱

地形

機械

探知

自動

解析

自動

解除

不可

▶ **効果**：このホールを支える支柱。このSqには進入できず、射線をさえぎる。



## 塔の床

地形

機械

高さ 6

探知

自動

解析

自動

解除

不可

▶ **効果**：〈天球伽藍の塔〉の石造りの床。何の効果も持たないが、〔高さ〕に注意。



## 塔の階下

地形

機械

探知

自動

解析

自動

解除

不可

▶ **効果**：〈天球伽藍の塔〉の下階層。何の効果も持たない石造りの床。



## エスカレーター

地形

トラップ

機械

探知

自動

解析

自動

解除

不可

▶ **効果**：魔力で動く〈天球伽藍の塔〉の階段。隣接するSqが〔高さn〕を持つ場合、それをなかったかのように移動してよい。

〔接触〕即座に難易度15の〔運動判定〕を行うこと。

〔判定失敗〕対象は残りの移動を失い、即座に矢印の方向に1Sqの〔即時移動（強制）〕を行なう。移動した先に【エスカレーター】があった場合、自動的に判定に失敗したものとして〔即時移動（強制）〕を受ける。