



洞窟の地面
 地形 天然

探知 自動 解析 自動 解除 不可

▶ **効果:** 何も効果を持たない地形。洞窟の湿った地面。

岩柱
 天然

探知 自動 解析 自動 解除 不可

▶ **効果:** このSqは、通行および破壊不能であり、両側の射線をさえぎる。洞窟の天井と地面をつなぐ岩柱。

作戦機
 オブジェクト 機械 物品

探知 自動 解析 自動 解除 不可

▶ **効果:** [接触] 対象は [軽減 (至近以外からの攻撃): 8] を得る。この効果は対象がこのプロップから離れるまで持続する。ゴブリンの使っている粗雑な作戦機。酒や食べさしの干し肉、手書きの地図などが転がっている。

雑貨の山
 オブジェクト 機械

探知 自動 解析 (普通) 解除 不可

▶ **効果:** [起動: メインプロセス] 財宝表 (金銭 or 物品) で1回ロールしてよい。この効果はシナリオ中1回だけ発揮される。ゴブリンが運び込んだ資材などのうち、比較的価値のあるものが乱雑に積まれている。

洞窟の壁
 地形 天然

探知 自動 解析 自動 解除 不可

▶ **効果:** このSqは通行、および破壊不能であり、両側の射線をさえぎる。ヒカリゴケが生え、ほのかに明るい洞窟の岩壁。