生産レシピシート　**生産ギルドも大忙し！**

キミたちの探索が実を結び、多数の資材がギルドハウスに集められた。次はこれらを使って販売用の商品を作りまくるのだ！

レシピシートの読み方

①食パン　⑨在庫

②分類	食品	③バリュー	3	④作成難易度	8
⑤必要素材	小麦粉				
⑥必要機材	オーブン				
⑦+2 サブ職	料理人、メイド、エルダーメイド				

⑧ **説明：**おいしい食パン１００斤。

アイテム作成の中心は「生産レシピシート」だ。このシートには３０のアイテムの作成レシピが記載されている。以下にレシピの読み方を解説する。

①	レシピで作られるアイテムの名称
②	分類。アイテムのジャンル。
③	バリュー。アイテムの価値。販売するときこの数値と等しい［予算トークン］入手が期待できる。
④	作成難易度。［操作判定］でこの数値を目標に成功すればアイテムは作成できる。
⑤	必要素材。作成のために必要な採集シーンなどで手に入れた素材。作成した場合成功しても失敗しても失われてしまう。
⑥	必要機材。作成のために必要な機材やアレンジ素材。こちらは素材と違って失われない。
⑦	＋２サブ職。作成のための判定でこのサブ職のＰＣが判定をした場合、判定に＋２のボーナスが得られる。
⑧	説明。そのアイテムの説明が書かれている。
⑨	在庫。アイテムを作ったらここに個数をメモしておこう。

シナリオ動作

アイテムを作る　シナリオ動作

タイミング	メインプロセス
判定	基本（操作／作成難易度）

▶ **効果：**コストとして指定された［素材］と［予算トークン］１を失う。レシピをひとつ指定し、そのアイテムを１つ作成し、得る。〔**サブ職：レシピ指定**〕この行動の判定に＋２。

作成に協力!　シナリオ動作

タイミング	メインプロセス
判定	判定無し

▶ **効果：**コストとして［予算トークン］１を失う。仲間ひとりを指定する。その仲間が次に行う《アイテムを作る》の判定に＋１Ｄ。

素材を購入　シナリオ動作

タイミング	メインプロセス
判定	判定無し

▶ **効果：**［小麦粉］［お米］［鉄鉱石］［堅い木材］の素材を合計３個まで選ぶ。（選んだ個数ｘ２＋１）の［予算トークン］をコストとして支払い、素材を手に入れる。

施設を購入する　シナリオ動作

タイミング	メインプロセス
判定	判定無し

▶ **効果：**［予算トークン］をコストとして支払い、施設を購入する。各施設と必要な［予算トークン］の数は以下の通り。この行動は１シーンひとり１回だけ実行できる。
・［予算トークン］１０個：しょうゆ、オーブン、細工道具、裁縫道具、鍛冶道具
・［予算トークン］２０個：カレー粉、工房、染料
・［予算トークン］４０個：織機、大型キッチン、大型炉

在庫

分類		バリュー		作成難易度	
必要素材					
必要機材					
+2 サブ職					

▶ **説明：**

在庫

分類		バリュー		作成難易度	
必要素材					
必要機材					
+2 サブ職					

▶ **説明：**

レシピシート

食パン　在庫

分類	食品	バリュー	3	作成難易度	8
必要素材	小麦粉				
必要機材	オーブン				
+2 サブ職	料理人、メイド、エルダーメイド				

▶ **説明：**おいしい食パン１００斤。

あんパン　在庫

分類	食品	バリュー	5	作成難易度	10
必要素材	小麦粉、あずき				
必要機材	オーブン				
+2 サブ職	料理人、メイド、エルダーメイド				

▶ **説明：**粒たっぷりのあんパン１００個。

カレーパン　在庫

分類	食品	バリュー	6	作成難易度	9
必要素材	小麦粉、お肉				
必要機材	カレー粉				
+2 サブ職	料理人、メイド、エルダーメイド				

▶ **説明：**表面カリッカリの辛口カリーパン１００個。

ハンバーガー　在庫

分類	食品	バリュー	15	作成難易度	10
必要素材	小麦粉、小麦粉、トマト、レタス、お肉				
必要機材	大型キッチン				
+2 サブ職	料理人、メイド、エルダーメイド				

▶ **説明：**肉汁じゅわりのハンバーガー８０個。

おにぎり　在庫

分類	食品	バリュー	2	作成難易度	8
必要素材	お米				
必要機材					
+2 サブ職	料理人、メイド、エルダーメイド				

▶ **説明：**シンプルな携帯食。いろいろな具のおにぎり１００個。

特製コロッケ弁当　在庫

分類	食品	バリュー	7	作成難易度	12
必要素材	お米、小麦粉、ジャガイモ				
必要機材					
+2 サブ職	料理人、メイド、エルダーメイド				

▶ **説明：**さくさくほかほかコロッケ弁当５０食。

ラーメン　在庫

分類	食品	バリュー	8	作成難易度	11
必要素材	小麦粉、小麦粉、サファ節、お肉				
必要機材	しょうゆ				
+2 サブ職	料理人、メイド、エルダーメイド				

▶ **説明：**アキバのソウルフードともいえる麺料理１００食分。

カレーライス　在庫

分類	食品	バリュー	12	作成難易度	11
必要素材	お米、トマト、レタス、お肉、お肉				
必要機材	カレー粉				
+2 サブ職	料理人、メイド、エルダーメイド				

▶ **説明：**みんな大好き、鍋いっぱいのおいしいカレーライス８０人前。

生姜焼き定食　在庫

分類	食品	バリュー	15	作成難易度	8
必要素材	お米、レタス、ジャガイモ、お肉、お肉				
必要機材	しょうゆ、大型キッチン				
+2 サブ職	料理人、メイド、エルダーメイド				

▶ **説明：**ザ・定食。ピリリと効いた辛味が食欲をそそる。限定５０食！

鉄の短剣　在庫

分類	武器	バリュー	3	作成難易度	8
必要素材	壊れた装備				
必要機材	鍛冶道具				
+2 サブ職	鍛冶屋、刀匠、武具職人				

▶ **説明：**戦闘以外でも役に立つ切れ味バツグンの刃物。

レシピシート

鉄の槍　在庫

分類	武器	バリュー	6	作成難易度	9
必要素材	壊れた装備、堅い木材				
必要機材	工房				
+2 サブ職	鍛冶屋、刀匠、武具職人				

▶ **説明：**長いリーチで使いやすい槍。

鋼の小剣　在庫

分類	武器	バリュー	12	作成難易度	12
必要素材	鉄鉱石、壊れた装備、砥石				
必要機材	鍛冶道具、大型炉				
+2 サブ職	鍛冶屋、刀匠、武具職人				

▶ **説明：**鋼鉄を鍛えて作った頑丈で威力の高い小剣。

質素なローブ　在庫

分類	防具	バリュー	4	作成難易度	8
必要素材	糸の束、壊れた装備				
必要機材	裁縫道具				
+2 サブ職	皮細工職人、裁縫師、鎧職人				

▶ **説明：**よく見かけるありふれたローブ。

冒険の胴着　在庫

分類	防具	バリュー	6	作成難易度	11
必要素材	丈夫な布、魔物の皮、魔物の皮				
必要機材	裁縫道具				
+2 サブ職	皮細工職人、裁縫師、鎧職人				

▶ **説明：**野外での着用に適した丈夫な胴着。

鋼の大斧　在庫

分類	武器	バリュー	18	作成難易度	10
必要素材	鉄鉱石、鉄鉱石、堅い木材、砥石、砥石				
必要機材	工房、大型炉				
+2 サブ職	鍛冶屋、刀匠、武具職人				

▶ **説明：**分厚く頑丈な大斧。威嚇効果もバッチリだ。

火炎の武器　在庫

分類	魔法	バリュー	4	作成難易度	10
必要素材	魔触媒				
必要機材	細工道具				
+2 サブ職	刻印呪師、魔具工匠、武具職人				

▶ **説明：**武器を魔法加工して火炎属性を付与する。

普段着　在庫

分類	衣服	バリュー	12	作成難易度	9
必要素材	糸の束、丈夫な布				
必要機材	染料、織機				
+2 サブ職	皮細工職人、裁縫師、鎧職人				

▶ **説明：**日常的に使う服。派手さはなくでも大事。

店員さんの服　在庫

分類	衣服	バリュー	14	作成難易度	12
必要素材	糸の束、糸の束、丈夫な布				
必要機材	染料、織機				
+2 サブ職	皮細工職人、裁縫師、鎧職人				

▶ **説明：**ツナギやメイド服など機能重視から見た目重視まで多様。

防御増加　在庫

分類	魔法	バリュー	5	作成難易度	10
必要素材	魔触媒、魔触媒				
必要機材	細工道具				
+2 サブ職	刻印呪師、魔具工匠、武具職人				

▶ **説明：**防具を魔法加工して防御力を向上させる。

自動洗濯　在庫

分類	魔法	バリュー	6	作成難易度	10
必要素材	魔触媒、魔触媒、魔触媒				
必要機材	裁縫道具				
+2 サブ職	刻印呪師、魔具工匠、武具職人				

▶ **説明：**衣服に自動クリーニング機能を付与する。

外出着　在庫

分類	衣服	バリュー	19	作成難易度	12
必要素材	糸の束、丈夫な布、丈夫な布、銀の塊				
必要機材	細工道具、染料、織機				
+2 サブ職	細工師、裁縫師、鎧職人				

▶ **説明：**外行きの服。少しお洒落に着飾りたい日に。

看板　在庫

分類	設備	バリュー	3	作成難易度	8
必要素材	堅い木材				
必要機材	細工道具				
+2 サブ職	画家、大工、木工職人				

▶ **説明：**アキバの街を彩る看板。

皮の盾　在庫

分類	防具	バリュー	3	作成難易度	8
必要素材	魔物の皮				
必要機材	工房				
+2 サブ職	皮細工職人、裁縫師、鎧職人				

▶ **説明：**皮を繋ぎ合わせた丈夫な盾。大きさの割に軽い。

革の鎧　在庫

分類	防具	バリュー	8	作成難易度	9
必要素材	壊れた装備、魔物の皮、魔物の皮				
必要機材	裁縫道具、染料				
+2 サブ職	皮細工職人、裁縫師、鎧職人				

▶ **説明：**なめし皮を縫い合わせた軽い鎧。

屋台　在庫

分類	設備	バリュー	8	作成難易度	12
必要素材	堅い木材、鉄鉱石				
必要機材	鍛冶道具、工房				
+2 サブ職	交易商人、大工、木工職人				

▶ **説明：**移動店舗にぴったりの木製の屋台。

小さな店舗　在庫

分類	設備	バリュー	17	作成難易度	13
必要素材	堅い木材、堅い木材、堅い木材、たっぷり石材、たっぷり石材				
必要機材	大型キッチン か 大型炉 か 織機				
+2 サブ職	大工、設計師、木工職人				

▶ **説明：**小さくても僕らには立派なお城。

胸鎧　在庫

分類	防具	バリュー	10	作成難易度	11
必要素材	鉄鉱石、鉄鉱石、魔物の皮、砥石				
必要機材	工房				
+2 サブ職	鍛冶屋、武具職人、鎧職人				

▶ **説明：**大事な胸部を守る部分鎧。ビキニ鎧ではない。

鋼の鎧　在庫

分類	防具	バリュー	15	作成難易度	8
必要素材	鉄鉱石、鉄鉱石、鉄鉱石、魔物の皮				
必要機材	工房、大型炉				
+2 サブ職	鍛冶屋、武具職人、鎧職人				

▶ **説明：**鋼鉄を打ち出して作った頑強な金属鎧。

大きなお風呂　在庫

分類	設備	バリュー	10	作成難易度	13
必要素材	堅い木材、堅い木材、鉄鉱石、たっぷり石材				
必要機材	鍛冶道具				
+2 サブ職	鍛冶屋、大工、設計士				

▶ **説明：**複数名が入れる大きなお風呂。泳げる。

ふかふかベッド　在庫

分類	設備	バリュー	10	作成難易度	12
必要素材	堅い木材、丈夫な布、裁縫道具、染料				
必要機材	鍛冶道具				
+2 サブ職	裁縫師、大工、木工職人				

▶ **説明：**就寝数分で夢の中と評判のベッド。