シナリオハンドアウト

生産ギルドも大忙し!

Production guild very black!

LOG HORIZON TRPG　7sided work shop

この部分には、シナリオを遊ぶのに必要なプレイヤー向けの情報が記されている。キャラクター作成の前に、プレイヤーたちに公開しよう。コピーを取って配布するとプレイがスムーズに進むだろう。

レギュレーション

このシナリオは、「ログ・ホライズンＲＰＧルールブック」のみを使用したＣＲ１～４のキャラクター、３～５人向けに作られている。プレイ時間は２時間以上を想定しているが、周回型シナリオのため時間があるかぎり遊ぶことができる。

また、このシナリオでは難易度を使用しない。

推奨キャラクター

このシナリオはＣＲ１～４のキャラクター３人から５人を対象に遊ぶことを想定している。ＣＲはなるべくそろっていたほうがよいが、ずれていても遊ぶことができる。

戦闘ルールを使用しない生産＋日常系のギルド運営シナリオのため、４種類の「アーキ職業」のキャラクターが全て揃っていなくともよい。

「ログ･ホライズンＴＲＰＧ　冒険窓口」（http://lhrpg.com/lhz/top）を使うと、オンラインで手軽にキャラクターが作成・登録できる。この機会にぜひ登録してみよう。

おすすめサブ職業

このシナリオは、生産ギルドの日常的生活と冒険を扱っており、探索やアイテム採集、アイテム生産、販売を繰り返し行うことになる。そのため活躍の期待できるサブ職業は多岐にわたる。

〈アイドル〉〈医者〉〈祈り手〉〈戦司祭〉〈占い師〉〈売り子〉〈エルダーメイド〉〈カースブレード〉〈会計士〉〈海賊〉〈怪盗〉〈画家〉〈学者〉〈鍛冶屋〉〈家政婦〉〈楽器職人〉〈狩人〉〈軽業師〉〈革細工職人〉〈贋作師〉〈機工師〉〈騎士〉〈貴族〉〈狂戦士〉〈御者〉〈薬師〉〈軍師〉〈決闘者〉〈剣闘士〉〈交易商人〉〈交渉人〉〈刻印呪師〉〈細工師〉〈採掘師〉〈採取人〉〈裁縫師〉〈指揮官〉〈蒐集家〉〈娼姫〉〈将軍〉〈小説家〉〈食闘士〉〈数奇者〉〈生還者〉〈斥候〉〈設計士〉〈大工〉〈探検家〉〈探偵〉〈地図屋〉〈チャンピオン〉〈調教師〉〈ちんどん屋〉〈追跡者〉〈提督〉〈刀匠〉〈毒使い〉〈賭博師〉〈農家〉〈配達屋〉〈薔薇園の姫君〉〈筆写師〉〈武侠〉〈復讐者〉〈武具職人〉〈符術師〉〈辺境巡視〉〈砲撃士〉〈宝珠技師〉〈宝石職人〉〈星詠み〉〈魔王〉〈魔具工匠〉〈魔杖使い〉〈魔盗賊〉〈魔法学者〉〈密偵〉〈見習い徒弟〉〈無法者〉〈メイド〉〈木工職人〉〈勇者〉〈遊牧民〉〈傭兵〉〈鎧職人〉〈料理人〉〈漁師〉〈ルーンナイト〉〈錬金術師〉〈罠師〉

状況の解説

ユニオンの結成

ＰＣには「ユニオンの取得（ルールブック P76）」および「セッション中のパーソナルファクター取得（ルールブック P286）」に従ってギルドを結成すること。さらに「ギルドの名前」、「ギルドの本拠地」も決定しよう。

ＰＣの立場

〈大災害〉からおおよそ半年のアキバにおいてＰＣたちは同じ弱小ギルドに属する仲間たちである。半年間の生活（もしくは他の理由）によってギルドの資金は底をついてしまった。

ＰＣたちはこの状況を脱するため、生産や販売を主力にギルドを盛り立てていくことを決意する。

難易度

このシナリオでは難易度のルールを使用しない。