



〈桜迷宮〉と吸血の姫

LOG HORIZON

TRPG

7sided work shop

この部分には、シナリオを遊ぶのに必要なプレイヤー向けの情報が記されている。キャラクター作成の前に、プレイヤーたちに公開しよう。コピーを取って配布するとプレイがスムーズに進むだろう。

◆ レギュレーション

このシナリオは、「ログ・ホライズンTRPGルールブック」のみを使用したCR10のキャラクター、3～5人向けに作られている。GMの決定した難易度によって【因果力】が増減するため忘れず反映すること。

◆ 推奨キャラクター

このシナリオはCR10のキャラクター3人から5人を対象に遊ぶことを想定している。既にいくつかの冒険を経験したプレイヤーがCRを上昇させた環境を念頭に置いているが、新たにハイコンストラクションでキャラクターを作成してもよいだろう。

4種類の「アーキ職業」のキャラクターが全て揃うようにすることを強く推奨する。プレイヤーの人数が少ないときは、「戦士職」と「回復職」のキャラクターを優先すること。

「ログ・ホライズンTRPG 冒険窓口」(<http://lhrpg.com/lhz/top>)を使うと、オンラインで手軽にキャラクターが作成・登録できる。この機会にぜひ登録してみよう。

おすすめサブ職業

このシナリオには、迷宮と化した森を探索するミッションが存在する。このミッションに置いてボーナスを得られるサブ職業は以下の通りだ。特にこのシナリオではPCの中に〈吸血鬼〉のサブ職についているキャラクターがいる場合、導入やイツナリ姫との関係に変化がある。プリプレイの際に参考にしてほしい。

〈アイドル〉〈アンデッドハンター〉〈戦司祭〉
 〈怪盗〉〈画家〉〈鍛冶屋〉〈狩人〉〈機工師〉〈貴族〉
 〈吸血鬼〉〈狂戦士〉〈採取人〉〈蒐集家〉〈死霊使い〉
 〈数寄者〉〈設計士〉〈大工〉〈探検家〉〈調教師〉
 〈ちんどん屋〉〈追跡者〉〈武侠〉〈武具職人〉
 〈辺境巡視〉〈魔具工匠〉〈魔獣使い〉〈魔盗賊〉
 〈魔法学者〉〈勇者〉〈傭兵〉〈鎧職人〉〈料理人〉
 〈錬金術師〉

◆ 状況の解説

PCの立場

PCたちは全員、イコマの近くにある古都ヨシノに来ている。4月下旬の今、古都ヨシノでは「山桜祭（さんのうさい）」というイベントが開催されており、PCたちはこの祭を楽しむためにこの街に到着した。ヨシノではまさに祭りが始まる直前、準備の真っ最中である。

ユニオンの結成

このシナリオではPCたちは祭りを楽しむため古都ヨシノまで一緒に旅をしてきた仲間である。PCが希望するならば、「ユニオンの取得（ルールブックP76）」および「セッション中のパーソナルファクター取得（ルールブックP286）」に従ってこれらを取得してもよい。

使用するEXパワー

このシナリオではPCには専用EXパワーは存在しない。

◆ 難易度

以下の難易度から1つ選択する。そのとき『ログ・ホライズンTRPG（以降LHZ）ルールブック』未経験者がプレイヤーに含まれているのであれば「難易度：イージー」を選ぶこと。

イージー	PC全員の【因果力】+1
ノーマル	特になし
ハード	GM用【因果力】+（PC人数）