▶行 動

クリープシェイド　SR. 1

タグ	『移動』		
タイミング	ムーブ	判定	判定なし
対象	自身	射程	至近
コスト	–	制限	シーン１回

効果　あなたは［隠密］状態になり、それを維持したまま２Ｓｑまで［即時移動］をしてもよい。

SR.

タグ　効果
タイミング　判定
対象　射程
コスト　制限

SR.

タグ　効果
タイミング　判定
対象　射程
コスト　制限

SR.

タグ　効果
タイミング　判定
対象　射程
コスト　制限

SR.

タグ　効果
タイミング　判定
対象　射程
コスト　制限

SR.

タグ　効果
タイミング　判定
対象　射程
コスト　制限

ACTION

LOG HORIZON ログ・ホライズン　TRPG リプレイ

プレイヤー名

PC名		CR.	1
種族	猫人族	性別	
アーキ職業	武器攻撃職		
メイン職業	暗殺者	Lv.	
サブ職業	追跡者		

STATUS

▶ガイディングクリード

初期因果力　1

クリード名　人物タグ

信念

備考

GUIDING CREED

BATTLE STATUS

ILLUST

武器の射程	至近
攻撃力	7
魔力	0
回復力	0
魔法防御力	4
物理防御力	8
行動力	1
移動力	2

因果力

HP

最大HP　48

▶能力値·技能値

【STR】	能力基本値 3	能力値 1	運動値	1 +2D	耐久値	1 +2D	【DEX】	
【DEX】	能力基本値 7	能力値 2	解除値	2 +2D	操作値	2 +2D	命中値	3 +3D
【POW】	能力基本値 6	能力値 2	知覚値	2 +2D	交渉値	2 +2D	回避値	2 +2D
【INT】	能力基本値 1	能力値 0	知識値	0 +2D	解析値	0 +2D	抵抗値	2 +2D

FOUNDATION STATUS

▶装備·所持品

手	ファインダガー	手		防具	レザーアーマー	鞄	バックパック　スロット 7
補助装備1	ブレイサー	補助装備2	マント	補助装備3		所持金	0 G

冒険者セット	お好みサンドイッチ	季節の野菜ポトフ	季節の野菜ポトフ	季節の野菜ポトフ	

ITEM

▶コネクション·ユニオン

	タグ	関係	備考
	タグ	関係	備考
	タグ	関係	備考

CONNECTION·UNION

▶行 動

ブレイドアーティスト　SR. 1

タグ			
タイミング	常時	判定	判定なし
対象	自身	射程	至近
コスト	–	制限	–

効果　あなたの［命中判定］に＋１Ｄする（計算済み）。

アサシネイト　SR. 1

タグ			
タイミング	ダメージロール	判定	判定なし
対象	自身	射程	至近
コスト	ヘイト１本文	制限	シーン１回

効果　コストとして３以下の【因果力】を消費する（０でもよい）。［武器攻撃］のダメージロールに＋［（消費した【因果力】＋１）×７］する。

スウィーパー　SR. 1

タグ			
タイミング	クリンナップ	判定	自動成功
対象	単体	射程	至近
コスト	ヘイト１	制限	–

効果　対象の【ＨＰ】が６以下の場合、［戦闘不能］にするか［死亡］させる（あなたが選択）。この特技で対象を［戦闘不能］［死亡］にできなかった場合、ヘイト上昇値は０となる。〔対象：モブ〕対象の【ＨＰ】に関係なく［戦闘不能］にするか［死亡］させる（あなたが選択）。

デッドリーダンス　SR. 1

タグ	［白兵攻撃］		
タイミング	メジャー	判定	対決（命中／回避）
対象	単体	射程	至近
コスト	ヘイト２	制限	–

効果　［７＋１Ｄ］の物理ダメージをあたえる。あなたが前のラウンドも対象にダメージを与えていた場合、ダメージに＋１５する。

ソアスポット　SR. 1

タグ			
タイミング	マイナー	判定	判定なし
対象	自身	射程	至近
コスト	–	制限	–

効果　このメインプロセスであなたが行う［白兵攻撃］のダメージロールに＋２Ｄする。

ブラックウィドウ・スタイル　SR. 1

タグ	［スタイル］		
タイミング	常時	判定	判定なし
対象	自身	射程	至近
コスト	–	制限	–

効果　あなたが［手スロット］に［軽量］タグを持つ［片手］武器１つだけを装備している時に効果を発揮する。あなたの【攻撃力】は＋４される（計算済み）。あなたが［隠密］状態で行うダメージロールは＋５される。

ACTION