

〈スノウフェル〉のお祝いに沸くアキバの街。一見平和なこの街だが、見えないところで悪さを働くやつがいる。そう、〈黒狸族〉だ！

すでにヤツらは街に入り込み有形無形の様々ないたずらを始めている。キミたちは〈黒狸族〉の悪行を見破り、こらしめて、消えたプレゼントの手がかりを探しつつ街の平和を取り戻すのだ！

◀ このミッションのガイダンス ▶

このミッションのプレイ時間は60～90分を想定している。

このミッションをプレイすると勝敗に関わらず、PC全員に「ログチケット：アザーゲット」1枚が手に入る。

◀ このミッションのプレイ方法 ▶

ミッション「イタズラ狸をこらしめろ！」はラウンド進行ルールを利用して行うミッションである。このミッションではエンカウントシート「ミッション：イタズラ狸をこらしめろ！」を使用すること。

このミッションの目的はアキバの街でイタズラをしようとする〈黒狸族〉を見つけ出し、こらしめることである。PCたちはエンカウントシート記載のシナリオ動作を繰り返し、幻術で姿を隠したり、人間に化けたりした〈黒狸族〉を見破り、こらしめてゆく。4ラウンドの間に規定数以上の〈黒狸族〉をこらしめることができれば、盗まれたプレゼントの行方の情報を得ることができるだろう。

◆ たぬきカウンター

このミッションでは、追い払ったり、こらしめた黒狸族の数を表す「タヌキカウンター」を使用する。メモ帳などに増減を記録しておこう。シナリオ動作の成功によって見破られたり、こらしめられた〈黒狸族〉は、殺さなくともそれ以上悪さをすることはない。

◆ 黒狸イタズラ表

この表には〈黒狸族〉が行ないそうなイタズラが書き込まれている。GMは各ラウンドのセットアップに、この表で「ラウンド数×3」+1Dのロールを行い、表の内容を読み上げる。イタズラは一期一会なので、そのラウンドに解決しないと〈黒狸族〉は逃げてしまう（次のラウンドは別のイタズラが発生するのだ）。

条件を満たすことでさらに追加のイベントが発生する場合もある。さらなる「たぬきカウンター」を得るチャンスだが、手番が増えるわけではないことに注意しよう。

◀ ミッションの進行 ▶ ▶ 勝利条件と敗北条件 ▶

◆ 難易度

このミッションではセッション難易度による変更は特に設定されていない。

このミッションでは勝敗にかかわらず参加プレイヤーは各自1枚の「ログチケット：アザーゲット」を入手する。

◀ このミッションで役に立ちそうなサブ職 ▶

〈売り子〉〈怪盗〉〈家政婦〉〈狩人〉〈機工師〉
〈蒐集家〉〈探偵〉〈追跡者〉〈勇者〉〈農師〉

勝利条件	第4ラウンド終了時に「たぬきカウンター」を16以上得ている。
敗北条件	第4ラウンド終了時に勝利条件を満たせていない。各PCは「消耗表：気力」で消耗表ロールを1回行なうこと。

シナリオ動作

ミッション「イタズラ狸をこらしめろ！」は《見破る》《こらしめる》《協力する》のシナリオ動作によって進んでいく。各シナリオ動作の判定難易度はイベントの内容ごとに〔《シナリオ動作》必要な達成値：n〕の形で記述されている。（この達成値に届かなければ失敗ということだ）また、イベントの内容によっては他のシナリオ動作が登場することもある。

見破る

シナリオ動作

タイミング メインプロセス

判定 基本（知覚 or 知識／表による）

▶ **効果**：変装していたり幻術を使っていたずらをしている〈黒狸族〉を見破る。
〔サブ職：探偵、怪盗〕この判定に＋2される。

こらしめる

シナリオ動作

タイミング メインプロセス

判定 基本（運動 or 操作／表による）

▶ **効果**：逃走したり抵抗する〈黒狸族〉を懲らしめて捕縛する。
〔サブ職：追跡者、狩人〕この判定に＋2される。

協力する

シナリオ動作

タイミング メインプロセス

判定 判定なし

▶ **効果**：あなたの仲間が次に行うシナリオ動作の判定に＋1Dを与える。

黒狸イタズラ表

出目4：ためきの縁結び

アキバの人ごみは一見平和そうだけど……さっきから足元のあたりを何か……黒い影が動き回っているような……？

〔《見破る》達成値：10〕目を凝らしてよく見てみると……人々の足元で〈黒狸族〉が他人の靴ひも同士を結び付けようとしているぞ！ みんな気をつけろ！！

〔ためきカウンター〕に+2すること。このときP Cの誰かが【因果力】1を支払うならば、即座にこの「黒狸イタズラ表」で1回ロールをして追加イベントが起きる。

出目5：買い物袋を狙う影

「やめてー！？」悲鳴を聞きつけて駆けつけると、〈大地人〉女性の持った買い物袋に穴を開け、中身を路上に撒き散らしている〈黒狸族〉の姿が！ なんてやつらだ！

〔《こらしめる》達成値：10〕御用だ御用だ！ すばしこいやつらだったが無事捕縛に成功！

〔ためきカウンター〕に+2すること。このときP Cの誰かが【因果力】1を支払うならば、即座にこの「黒狸イタズラ表」で1回ロールをして追加イベントが起きる。

出目6：屋台に忍び寄る影

寒い日はやっぱり熱々のラーメン！ 路地に出ている屋台にも暖を求める客が集まっている……が、何か変だな？

※このイベントで《こらしめる》は《見破る》を成功していないと実行できない。

〔《見破る》達成値：10〕あっ、ラーメンのどんぶりに忍び寄る〈黒狸族〉発見！ 調味料をめちゃくちゃに投入しているぞ！？ だが、ヤツらはキミたちの視線に気づいて逃げ出した！ 続いて追跡&討伐に移れ！

〔《こらしめる》達成値：10〕見事に〈黒狸族〉をゲット！

〔ためきカウンター〕に+4すること。次のラウンドのセットアップでは「黒狸イタズラ表」を1回ではなく2回ロールしてふたつのイベントが発生する。

出目7：つぶあんorこしあん？

「いらしゃいいらしゃい～、おいしいたい焼き……だよ～」“あんこたっぷり！”とのぼりを立てた、たい焼き屋台だ。皮が焼けるときの香ばしいにおいがただよってくる……しかし、何か違和感が……？

【《見破る》達成値：10】よくよく見ると、太った店主は〈黒狸族〉だった！ しかも小豆あんこに見せかけて、実はずんだあんのたい焼きを売っていたのだ！ こらー！！

【たぬきカウンター】に+2すること。更に即座にこの「黒狸イタズラ表」で1回ロールをして追加イベントが起きる。

出目8：俺色に染まれ

〈黒狸族〉が「第一回アキバ羽つき大会」で使われた墨のあまりを使って、そこらの壁にラクガキしまくっている！このままではアキバがまっくろくろ助に……！

【《こらしめる》達成値：10】すかさずロデ研印のペンキで着色だ。墨の上からでも滲まず華やかになっていくぞ！

【たぬきカウンター】に+2すること。更に即座にこの「黒狸イタズラ表」で1回ロールをして追加イベントが起きる。

出目9：エントロピー増大中！

「うおお、なんてこったぁ！？」〈海洋機構〉のミチタカが倉庫の前で頭を抱えている。どうやら倉庫の中に〈黒狸族〉が入り込み、在庫をしっちゃかめっちゃかに散らかしてしまっているようだ。〈黒狸族〉を捕まえるだけでなく、倉庫の整理も手伝ってあげたほうがいいかもしれない。

《倉庫を片付ける》__基本（耐久or解析／10）__〔サブ職：家政婦、売り子〕この判定に+2される。〔判定成功〕かなり苦労したが、倉庫に平和を取り戻せた！【たぬきカウンター】に+3すること。

倉庫内の〈黒狸族〉を捕まえつつ、散らかった荷物を整理してゆく。

出目10：年の始めの運試し！

街頭でおみくじを売っているのだが、周囲にはがっくりと膝を付いた人々が大量に……彼らの手に握られているのは「大凶」「大凶」「大凶」……みんな大凶を引いてしまったらしい。全員そろって厄年なのかな？

【《見破る》達成値：10】……というか、これ全部「大凶」しか入ってない！？ よくみれば販売員は巫女服を着てるけど〈黒狸族〉じゃないか！ 捕まえろ！！

【たぬきカウンター】に+2すること。このときPCの誰かが【因果力】1を支払うならば、即座にこの「黒狸イタズラ表」で1回ロールをして追加イベントが起きる。

出目11：厨房ですよ

レストランでは「料理がこないぞ！」「注文はどうなってるんだ！？」「ウェイトレスさんどこー？」とお客が騒いでいる。厨房に踏み込んでみると、スタッフがみんな気絶させられ、〈黒狸族〉が食材でどんちゃん騒ぎをしていた！　なんて奴らだ！

〔《こらしめる》達成値：10〕厨房に入り込んでいた〈黒狸族〉をふん縛り、店のスタッフを解放した！

〔たぬきカウンター〕に+2すること。このときP Cの誰かが【因果力】1を支払うならば、即座にこの「黒狸イタズラ表」で1回ロールをして追加イベントが起きる。

出目12：新春メイドパニック！？

「新春新装開店！」というアキバ名物メイド喫茶にはいると、お店の中で寿司詰め状態のメイドさんがお出迎え！　席にたどり着くまでにメイドさんの海をかき分けないといけないよ。まいったなあ！　うれしいな！

※このイベントで《こらしめる》は《見破る》を成功していないと実行できない。

〔《見破る》達成値：10〕新春メイドさんって思ったより毛がもさもさで獣くさい……〈黒狸族〉だこれ！　うわあああボクの純情を返せよおお！

〔《こらしめる》達成値：10〕店内はぎゅうぎゅう詰めで〈黒狸族〉も満足に逃げられなかった！　両手で抱えるくらい捕まえた！もさもさだあ。

〔たぬきカウンター〕に+4すること。次のラウンドのセットアップでは「黒狸イタズラ表」を1回ではなく2回ロールしてふたつのイベントが発生する。

出目13：お大尽発見！？

「釣りはいらねえ、取っときな」「おお、お客さん太っ腹だねえ！」
露天商で豪勢に買い物をしているカップルがいる。金貨をボンと袋ごと支払って、まるでお大尽だ。

〔《見破る》達成値：10〕よく見てみると、金貨の袋に見えたそれはただの葉っぱが入った袋だった！　この買い物客は〈黒狸族〉だ！！

〔たぬきカウンター〕に+2すること。更に即座にこの「黒狸イタズラ表」で1回ロールをして追加イベントが起きる。

出目14：隠してこそその神秘

「きゃーっ！！」絹を裂くような悲鳴を聞いて駆けつけると、〈黒狸族〉が道行く女性のスカートを一瞬片端からめくっている！ 周囲の人も捕まえようとしているがすばしこくて苦戦しているようだ。

〔《こらしめる》達成値：10〕あちこち走り回って、うらやまけしからん狸たちを捕縛に成功！ 周囲の女性たちにも感謝された。

〔たぬきカウンター〕に+2すること。更に即座にこの「黒狸イタズラ表」で1回ロールをして追加イベントが起きる。

出目15：たぬき戦車GOGO！

「グエエエエエ〜ッ」不気味なうめき声を上げながら青くてもさもさした巨体がアキバの街を暴走している！ あれは……ヤギスラ戦車だああ！？ 〈黒狸族〉がでたらめにボタンを押して暴走させてしまったのだ！ 早く停止させなければ！

《戦車を停止させる》__基本（操作or解析／10）__〔サブ職：罌師、機工師〕この判定に+2される。〔判定成功〕ヤギスラ戦車を停止させ、ついでに中で伸びていた〈黒狸族〉も捕まえた！ 〔たぬきカウンター〕に+3すること。

進路上に罌を仕掛けたり、乗り込んで内部から停止を試みる。

出目16：その黒い脅威

「ヘイメェーン？ チャンネーシクヨロー！ ジャンプジャンプ！」通りかかった路地裏で、やたらトゲった黒鎧のアイザックが気の弱そうな冒険者に絡んで小銭をせびっている。〈円卓会議〉の一人が何をやっているんだ……。

〔《見破る》達成値：10〕よくよく見るとその黒いのは三匹で肩車している〈黒狸族〉だった！ 真っ黒で見分けづらい！ 紛らわしいな！

〔たぬきカウンター〕に+2すること。更に即座にこの「黒狸イタズラ表」で1回ロールをして追加イベントが起きる。

出目17：春のコレクション、在庫無し！

「フハハハハ、この春の新作おパンツは、この怪盗おパンツ仮面がいただいた！」アキバの街に轟く笑い声。見上げればおパンツを撒き散らしながらビルの壁を走って逃げる仮面にタキシード姿（タヌキの尻尾つき）の怪人が！ 撒き散らされるおパンツを急いで回収しないと、アキバのおパンツ事情が危険でピンチだ！

《おパンツを拾い集める》__基本（耐久or知覚／10）__〔サブ職：蒐集家、勇者〕この判定に+2される。〔判定成功〕〔たぬきカウンター〕に+3すること。

平静な表情を保ちつつ、いそいそおパンツを拾い集める。おおう、このデザインはなかなか……。

出目18：アキバの休日？

おしゃれなカフェテラスでレイネシア姫がスイーツを楽しんでいる。お忍びかな？ でも、テーブルの上にはすごい料のお皿があるんだけど、ぜんぶ姫様ひとりで食べるの……？ 周囲の客は姫様に見とれて疑問に思っていないようだ。

〔《見破る》達成値：10〕 いやいやいや、いくらなんでもおかしいでしょ……目を皿のようにして観察していると、満腹になって気が抜けたのか姫様のお尻から尻尾がポロリ……こいつ、〈黒狸族〉だ！ 捕まえろ！！

〔たぬきカウンター〕に+3すること。