エンカウントシート

ミッション：在庫の果てまで売りさばけ！

素材を集め商品は作った。あとはギルドの総力を挙げてそれを売りさばくだけ。しかし油断は禁物だ。商売の道は険しいもの。ちょっとした慢心が在庫を抱えて路頭に迷うことに繋がるのだから……。

このミッションのガイダンス

このミッションのプレイ時間は３０～９０分を想定している。

このミッションのプレイ方法

「ミッション:在庫の果てまで売りさばけ！」はラウンド進行ルールを利用して行うミッションである。このミッションではエンカウントシート「在庫の果てまで売りさばけ！」を使用する。

このミッションの目的はＰＣたちがつくったアイテムを売りさばくことである。アイテムの在庫を確認すること。このミッションで重要になるのはレシピシートのアイテムデータにあるバリューという値だ。この値はアイテムのおおよその売値を表している。

このミッションでは[評判カウンター]という値を用いる。初期値は０だ。ＰＣたちはエンカウントシート記載のシナリオ動作を繰り返し[評判カウンター］を大きくしながら商品を売りさばく。

このミッションにおける１ラウンドは１日程度とし期限は１ラウンドだ。１日勝負である。ただしＰＣたちが「屋台」を持っている場合は２日（２ラウンド）に、「小さな店舗」を持っている場３日（３ラウンド）に延長される。

難易度

難易度ベリーハード以上の難易度の場合は、すべてのシナリオ動作の難易度を＋１する。

勝利条件と敗北条件

勝利条件	すべてのアイテムを販売して［予算トークン］を入手する。
敗北条件	勝利条件を満たせなず、規定ラウンドを経過してしまう。その時点で残ったアイテムは「不良在庫」となり、(バリューの半分)の［予算トークン］と交換に失われる。

シナリオ動作

お客を煽る！　シナリオ動作

タイミング	メインプロセス
判定	基本（交渉 or 運動／１０）

▶ **効果：**［評判カウンター］に＋１する。
〔判定値：１３〕［評判カウンター］に＋２する。あなたはあなた以外の仲間ひとりを選択しその対象は［未行動］状態になる。
〔判定失敗〕所持している販売アイテムのうち１つ選択し、そのアイテムは売れてしまう。煽りすぎたのだ。(選択アイテムの［バリュー]) の［予算トークン］を得て［評判カウンター］は０になる。
〔サブ職：売り子、交易商人〕この判定に＋２。

すかさず販売する！　シナリオ動作

タイミング	メインプロセス
判定	判定無し

▶ **効果：**所持している販売アイテムのうち１つ選択し、そのアイテムを販売する。(選択アイテムの[バリュー]+[評判カウンター]) 分の［予算トークン］を得ることが出来る。しかし一段落して［評判カウンター］は０になる。
〔因果力２〕その販売を見た別のお客も好奇心を刺激される。［評判カウンター］は０にならずそのまま続行される。

客を集める　シナリオ動作

タイミング	メインプロセス
判定	基本（耐久 or 操作／１０）

▶ **効果：**とにかくお客を集める。［評判カウンター］に＋２する。
〔判定値：１３〕［評判カウンター］にさらに＋２する。あなたはあなた以外の仲間ひとりを選択しその対象は［未行動］状態になる。
〔サブ職：アイドル、ちんどん屋〕この判定に＋２。

アシスタントワーク　シナリオ動作

タイミング	メインプロセス
判定	判定無し

▶ **効果：**対象の仲間ひとりを指定する。仲間のつぎの判定に＋１Ｄ。
〔サブ職：会計士、見習い徒弟〕対象が次の判定でファンブルした場合即座に振りなおせる。