

フォーブリッジ近郊の田舎村タンニブルク。天然の温泉が付近に湧く以外これと言って特徴のない村が、「村おこしに協力してほしい」との依頼を〈円卓会議〉に持ち込んできた！ イースタルの各地で冒険者による大地人への事業協力や新規事業が大きな成果を上げていることから、アキバの冒険者に白羽の矢が立ったのだ。

キミたちはこの依頼を受け、村人たちや他の冒険者たちと協力してこのプロジェクトに挑む。立派な温泉旅館を建て、冒険者や大地人の観光客をこの村に呼び込むのだ！

期間は四ヶ月。村おこし大作戦が今スタートする！

このミッションのガイダンス

このミッションのプレイ時間は60～90分を想定している。

このミッションをプレイするとPC全員に「アザーチケット」1枚が手に入る。

このミッションのプレイ方法

「ミッション：スパ大作戦」はラウンド進行ルールを利用して行うミッションである。このミッションではエンカウントシート「ミッション：スパ大作戦」を使用する。

このミッションの目的は田舎村やアキバをめぐり、温泉、旅館、人材の三つの要素を集めて期日までに立派な温泉旅館を作り上げることである。

PCたちはエンカウントシート記載のシナリオ動作を繰り返し、情報とキーワードを集めて温泉旅館とその周辺の施設を充実させてゆく。施設が充実するほど、最後に得られる報酬も大きくなる。

このミッションにおける1ラウンドは数週間から1ヶ月程度とし、制限時間は4ラウンドとなる。気力、体力、コネクション、全てを活用して夢の温泉郷を作り上げろ！

旅館に必要な3つのキーワード

このミッションでは旅館をオープンさせるために最低限必要な3種類のキーワードがある。[旅館：〇〇] [人材：〇〇] [温泉：〇〇] の3種類だ。最低限これらをそろえればミッションの勝利条件を満たすことができる。だが、よりよい勝利を求めるならば、積極的にその他のキーワードを集めるべきだろう。

キーワードと得点

多くのキーワードには得点が設定されている。キーワードの末尾に（2）などと記述されている部分がそのキーワードの得点だ。このミッションではより高い得点を集めることで多くの報酬を得られることになるが、中にはマイナス得点となるキーワードもある。

ミッションのプレイ中は別紙に集めたキーワードと、その得点を集計するようにするとよいだろう。

人数と難易度

難易度ベリーハード以上の難易度の場合は、すべてのシナリオ動作の難易度を＋1する。また、プレイヤーが5人のときは、キーワード[地元からの熱い期待（－5）]を所持した状態でミッションを開始すること。冒険者への高い期待が成功のハードルを上げてしまっているのだ！

このミッションで役に立ちそうなサブ職

占い師、学者、家政婦、狩人、交渉人、探掘師、食闘士、設計士、大工、ちんどん屋、筆写師、辺境巡視、メイド、料理人、罨師

勝利条件と敗北条件

このミッションでは勝敗にかかわらず参加プレイヤーは各自1枚の「ログチケット：アザーゲット」を入手する。

勝利条件	・4ラウンド終了までにキーワード[旅館：〇〇] & [人材：〇〇] & [温泉：〇〇] を入手している。（ただし、得点がマイナスになっていないこと。キーワードがそろっていても得点がマイナスの場合は敗北となる） ・勝利時の得点の合計によって財宝表をロールできる。 15点：各PCは「財宝表：金銭」を2回ロールしてよい。 22点：各PCは「財宝表：金銭」を3回ロールしてよい。 30点：各PCは「財宝表：金銭」を4回ロールしてよい。
敗北条件	・4ラウンド終了時までに勝利条件を満たしていない。

原泉の湧く谷

白い蒸気に包まれた渓谷。そこかしこに温水が湧き、独特のにおいが立ち込めている。この中から旅館の風呂にふさわしい温泉を探し出そう。

温泉を見つけ出す

タイミング	メインプロセス
判定	基本（耐久 or 知覚／困難）
▶ 効果 ：谷を歩き回り、よい温泉を見つけ出す。[情報1] を入手する。[達成値：難易度＋2] [疲労：5] を受け、[情報2] を入手する。[達成値：難易度＋4] [疲労：10] を受け、[情報3] を入手する。[判定失敗] [疲労：5] を受ける。[サブ職：占い師、探掘師] この行動の判定に＋2。	

村の近くの空き地

村に程近い空き地。土地も平らで、旅館を建てるにはちょうどよい土地だろう。

ここに旅館を建てよう!1

タイミング	メインプロセス
判定	基本（耐久 or 操作／通常）
▶ 効果 ：旅館の建築作業を行ったり、大工を手配する。《ここに旅館を建てよう！1～3》は1セッション中1種類しか実行できない。[疲労：5] を受け、[情報4] [情報5] [情報6] のうち1つ（小さい順に未入手のもの）を入手する。[サブ職：大工、設計士] この行動の判定に＋2。	

〈ロデリック商会〉研究開発棟

〈ロデリック商会〉は今日も研究者たちの静かな活気に満ちている。温泉のことを話せば興味を持ってくれるだろうか？

泉質調査を依頼する

タイミング	メインプロセス
判定	基本（解析 or 交渉／困難）
▶ 効果 ：この行動を行うには[温泉：〇〇] が必要となる。ロデリック商会に温泉のサンプルを渡し、効能を調べてもらう。[情報19] を入手する。[[白銀の湯（3）]、[黄金の湯（5）] を所持] [情報20] を入手する。	

静かな川のほとり

せせらぐ川沿いの建築スペース。ここに宿を建てれば暑い季節も快適な宿になるだろう。川遊びもできるかもしれない。

ここに旅館を建てよう!2

タイミング	メインプロセス
判定	基本（耐久 or 操作／困難）
▶ 効果 ：旅館の建築作業を行ったり、大工を手配する。《ここに旅館を建てよう！1～3》は1セッション中1種類しか実行できない。[疲労：8] を受け、[情報7] [情報8] [情報9] のうち1つ（小さい順に未入手のもの）を入手する。[[サブ職：大工、設計士] この行動の判定に＋2。	

見晴らしのよい丘

あたりを見渡せば、ルソーラの雄大な山々と自然が一望できる丘の上の土地。景色もよく、宿の候補地としてはすばらしいロケーションだ。（ただし、建築は少々骨かもしれない！）

ここに旅館を建てよう!3

タイミング	メインプロセス
判定	基本（耐久 or 操作／至難）
▶ 効果 ：旅館の建築作業を行ったり、大工を手配する。《ここに旅館を建てよう！1～3》は1セッション中1種類しか実行できない。[疲労：10] を受け、[情報10] [情報11] [情報12] のうち1つ（小さい順に未入手のもの）を入手する。[サブ職：大工、設計士] この行動の判定に＋2。	

食い倒れ横丁

〈食い倒れ横丁〉には今日もたくさんの屋台が出店して、その腕を競い合っている。ここならば旅館で腕を振るってくれる〈料理人〉が見つかるかもしれない。

腕利きを探す

タイミング	メインプロセス
判定	基本（耐久 or 知覚／困難）
▶ 効果 ：〈食い倒れ横丁〉を歩き回り、〈料理人〉をスカウトする。[疲労：10] を受け [情報27] を入手する。[サブ職：料理人、食闘士] [情報28] を入手する。	

村の民家

村で一番長生きのお婆ちゃんが住んでいる民家。この地方の郷土料理について何か教えてもらえるかもしれない。

料理の作り方を聞く

タイミング	メインプロセス
判定	基本（解析 or 交渉／困難）
▶ 効果 ：お婆あちゃんの話をも根気よく聞き、役立ちそうな情報を入手する。[疲労：5] を受け、[情報14] を入手する。[[人材：料理人] を所持] [情報15] [サブ職：交渉人、料理人] この行動の判定に＋2。	

フォーブリッジの街役場

フォーブリッジの街では、タンニブルク村の旅館で働いてくれるスタッフを募集することができる。やる気のある人が集まってくれるといいな！

明るく楽しい職場です!

タイミング	メインプロセス
判定	基本（知識 or 交渉／普通）
▶ 効果 ：旅館の従業員となってくれる人材を募集する。[情報16] を入手する。[サブ職：メイド、家政婦] [情報17] を入手する。	

アキバのギルド会館

アキバのギルド会館は今日も〈冒険者〉でごった返している。ここで宣伝すれば、多くの人に旅館の存在を知ってもらえるだろう。

温泉旅館を宣伝する

タイミング	メインプロセス
判定	基本（操作 or 交渉／困難）
▶ 効果 ：この行動を行うには[温泉：〇〇] [旅館：〇〇] の両方が必要となる。ギルド会館を訪れる〈冒険者〉に温泉旅館の宣伝を行う。[情報18] を入手する。[サブ職：筆写師、ちんどん屋] この判定に＋2。	

狩人の小屋

村はずれにすむ腕のよい獵師の小屋。危険な野生動物などの情報が聞けるかもしれない。

タイミング	メインプロセス
判定	基本（運動 or 知覚／困難）

西風の旅団 G H

〈西風の旅団〉のギルドホールは今日も女性冒険者たちの歓声でにぎやかだ。彼女らにも旅館の宣伝をしてもらえばいいのだが……。

温泉を試してもらう

タイミング	メインプロセス
判定	基本（知識 or 交渉／困難）
▶ 効果 ：この行動を行うには[温泉：〇〇] [旅館：〇〇] の両方が必要となる。旅館に〈西風の旅団〉のメンバーを招待し、温泉を試してもらう。[情報21] を入手する。[ユニオン〈西風の旅団〉、コネ：〈西風の旅団〉メンバー を所持] [情報22] を入手する。	

第八商店街事務所

各地の販路を確保している〈第八商店街〉。彼らの協力を取り付けられれば、アキバと村の行き来も楽になるはずだ。

村おこし企画をプレゼンする

タイミング	メインプロセス
判定	基本（操作 or 交渉／困難）
▶ 効果 ：村おこし企画を売り込み、協力を取り付ける。[情報23] を入手する。[ユニオン〈第八商店街〉、コネ：カラシン を所持] [情報24] を入手する。	

海洋機構の倉庫

倉庫区画では今日も威勢のいい声が飛び交っている。施設の整備に彼らの力を借りられれば百人力なのだが……。

建築の手伝いを要請する

タイミング	メインプロセス
判定	基本（耐久 or 交渉／困難）
▶ 効果 ：この行動を行うには[温泉：〇〇] または [旅館：〇〇] のどちらかが必要となる。建築のための職人を手配してもらう。[情報25] を入手する。[ユニオン〈海洋機構〉、コネ：ミチタカ を所持] [情報26] を入手する。	

動物への対策を聞く

▶ **効果**：共に山に踏み入り、実地でアドバイスを受ける。[疲労：8] を受け、[情報13] を入手する。[サブ職：狩人、辺境巡視] この行動の判定に＋2。