

マイハマ騎士団〈グラスグリーンズ〉がアキバの戦闘系ギルド〈黒剣騎士団〉の教導を受け入れて強化されたという噂はイースタルにあったという間に広まった。判りやすい成果——〈月蛾〉の撃退があったのだから当たり前だ。他の領地も手をこまねくわけにはいかない。ツクバの魔法騎士団〈塔の教え子〉騎士団長ヨハンもその思いは同じだった。しかしツクバは学術と魔法の街、騎士団と要ったって塔（学部）ごとにばらばら。予算も少ない。これでは高名なギルドを招くことは出来ない。そこで君たち、アキバでも名を知られ始めたギルドに白羽の矢が立った。軟弱もののうちの騎士団を鍛えて下さい！

このミッションのガイダンス

このミッションのプレイ時間は45～90分を想定している。
このミッションをプレイするとPC全員に「アザーチケット」1枚が手に入る。

このミッションのプレイ方法

「ミッション：魔法騎士団を強化せよ！」はラウンド進行ルールを利用して行うミッションである。このミッションではエンカウントシート「魔法騎士団を強化せよ！」を使用する。
このミッションの目的は魔法騎士団〈塔の教え子〉を強化することである。騎士団の実力は「体力」「騎士道」「近接戦闘」「魔法戦闘」「連携」の5種がありそれぞれ5段階（★マークで表記、最小0で最大5）となっている。
PCたちはエンカウントシート記載のシナリオ動作を繰り返し、さまざまな訓練を行いながら実力を教養育てて行くことが目的となる。シナリオ行動では「ハプニング」が発生することもあるが、同じ「ハプニング」は特別に記載されないかぎり一回しか発生しない。
このミッションにおける1ラウンドは一週間程度とし、期限は6ラウンド（6週間）だ。
ツクバの街周辺はいまだゴブリンなどの魔物も多く〈塔の教え子〉守備担当区域は最近危険も増えている。波瀾万丈の訓練を完遂するのだ！

難易度

難易度ベリーハード以上の難易度の場合は、すべてのシナリオ動作の難易度を＋1する。

このミッションで役に立ちそうなサブ職

騎士、勇者、指揮官、提督、狩人、軍師、狂戦士、刀匠、戦司祭、将軍、辺境巡視、生還者、探検家、魔法学者、錬金術師、剣闘士、傭兵、戦司祭、祈り手、調教師

勝利条件と敗北条件

このミッションでは勝敗にかかわらず参加プレイヤーは各自1枚の「ログチケット：アザーゲット」を入手する。

勝利条件	ミッション終了時点で★の合計が22個以上。
敗北条件	勝利条件を満たせず、ミッションを終了してしまう。

魔法騎士団〈塔の教え子〉

体力

1

2

3

4

5

6

騎士道

★

☆

☆

☆

☆

☆

近接戦闘

☆

☆

☆

☆

☆

☆

魔法戦闘

★

★

☆

☆

☆

☆

連携

★

☆

☆

☆

☆

☆

ツクバに数多くある塔（学部）のひとつ魔法陣工学塔に所属する魔法騎士団。公称120名だが実際は100名を切っている。得意なのは魔法陣による遠隔範囲魔法攻撃。団員の口癖は「僕たち理論派だから」「靴擦れできちゃった」

STUDENT OF TOWER



魔法研究所

多数の塔が立ち並び、学者たちが日々の研究に勤しむ場所。

昇天、魔法訓練

タイミング

メインプロセス

判定

基本（知識／普通＋1）

▶ **効果**：新しい魔法には新しい学問が必要だ。研究を通して高火力を実現せよ。「魔法戦闘」の★を1つ上昇。
〔判定失敗〕「体力」の★を1つ低下。
〔達成値：普通＋4〕「魔法戦闘」の★をさらに1つ上昇。
〔サブ職：魔法学者、錬金術師〕この行動の判定に＋2。



ツクバ城壁

ツクバの街を囲む防壁。

走り込み

タイミング

メインプロセス

判定

基本（耐久／普通）

▶ **効果**：城壁を周回して鍛え上げる！「体力」の★を1つ上昇。
〔達成値：普通＋3〕「体力」の★をさらに1つ上昇。
〔サブ職：指揮官、調教師〕この行動の判定に＋2。



騎士団訓練所

いくつもの騎士団が訓練に励む練兵所。

地獄の剣激訓練

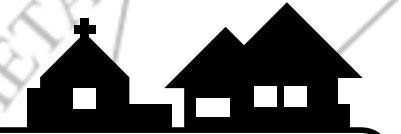
タイミング

メインプロセス

判定

基本（運動／普通）

▶ **効果**：逃げるな！打ち合え！剣の修行だ！「近接戦闘」の★を1つ上昇。
〔達成値：普通＋3〕「近接戦闘」の★をさらに1つ上昇。
〔サブ職：剣闘士、傭兵〕この行動の判定に＋2。



ツクバ市街地

整然と区画整理された知識の街。

治安活動とボランティア

タイミング

メインプロセス

判定

基本（交渉 or 抵抗／普通＋1）

▶ **効果**：住民の集まる街頭で福祉活動を行う。「騎士道」の★を1つ上昇。〔判定失敗〕「騎士道」の★を1つ低下。
〔達成値：普通＋4〕「騎士道」の★をさらに1つ上昇。
〔サブ職：戦司祭、祈り手〕この行動の判定に＋2。



ツクバ周辺地域

ツクバ山、カスミレイクなどルソーラの雄大な自然があふれる地域。

遠征哨戒訓練

タイミング

メインプロセス

判定

基本（交渉 or 運動／困難－1）

▶ **効果**：ツクバの街から遠征して付近のモンスター生息状況を確認つつ訓練を行う。この判定はあなたの仲間1人が〔行動済み〕になりサポートすることにより＋1Dを得られる。〔ハプニング7, 8, 9〕のうちひとつ（小さな順）が発生する。
〔達成値：困難＋2〕〔ハプニング10, 11, 12〕のうちひとつ（小さな順）が発生する。
〔サブ職：狩人、辺境巡視〕この行動の判定に＋2。



ツクバ近郊森林

ツクバ山の裾野に広がる深い森。

サバイバル訓練

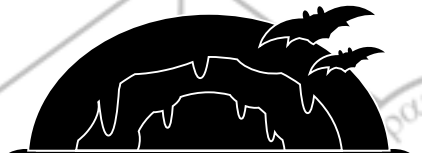
タイミング

メインプロセス

判定

基本（解析／普通）

▶ **効果**：食料は渡さない。協力し合わないと死ぬぞ？ 目標は生存だ。「連携」の★を1つ上昇。
〔達成値：普通＋3〕「体力」「騎士道」「近接戦闘」「魔法戦闘」のうちひとつ（あなたが選択）の★を1つ上昇。
〔サブ職：生還者、探検家〕この行動の判定に＋2。



ダブルドッグのダンジョン

ツクバ近郊に位置する地下迷宮。戦闘訓練にぴったり。

ダンジョン討伐訓練

タイミング

メインプロセス

判定

基本（耐久 or 知覚／困難）

▶ **効果**：3ラウンド目から実行可能。近郊のダンジョン「ダブルドッグ」に向かい騎士団の総合訓練を行う。この判定はあなたの仲間1人が〔行動済み〕になりサポートすることにより＋1Dを得られる。〔ハプニング1, 2, 3〕のうちひとつ（小さな順）が発生する。
〔達成値：困難＋3〕〔ハプニング4, 5, 6〕のうちひとつ（小さな順）が発生する。
〔サブ職：騎士、将軍〕この行動の判定に＋2。