



シーン名 死の王の寝室

シナリオ名 桜迷宮と吸血の姫

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								PC 初期位置 2
3								
4								
5								
6								
7								
8		PC 初期位置 1						




光降り注ぐ昼

シーンエフェクト 自然

探知 自動 解析 自動 解除 不可

シーン開始時、シーン内の「不死」タグを持つキャラクターは「疲労：20」を受ける（【最大HP】が20低下する）。




暮れなずむ夕日

シーンエフェクト 自然

探知 自動 解析 自動 解除 不可

効果は特になし。美しい夕焼け。




月陰る夜

シーンエフェクト 自然

探知 自動 解析 自動 解除 不可

シーン開始時、シーン内の「不死」タグを持つキャラクターは「再生：20」を得る。シーン内のSq全体に【暗闇】を設置する。




死の刃の結界

空間 トラップ 魔法 邪毒

探知 自動 解析 自動 解除 不可


【接触、滞在】対象に35点の直接ダメージ（ただし【軽減（邪毒）】は有効）を与える。「不死」タグを持つキャラクターはこの効果を受けない。



庭

地形 高さ0 天然

一般地形。




障子戸

壁 機械 物品

探知 自動 解析 自動 解除 15


障子戸が閉じている時はこのプロップは【壁】と同様に両側の射線を遮るが、通過は可能である。このプロップのある辺を通過した場合、その障子戸は破壊される。開いている時はこのプロップは【アーチ】と同様に射線を遮らず、通過も可能である。攻撃によっても破壊可能であり、【HP】5、【防御力】0とする。【起動：インスタント】障子戸を開けるか、閉じることができる。



畳敷きの部屋

地形 高さ1 機械

一般地形。ただし【高さ】に注意。



マスカルウィンの棺

オブジェクト 魔法

探知 自動 解析 17 解除 17

このプロップは破壊可能であり、【HP】80、【物理防御力】【魔法防御力】30を持つ。【起動：クリンナップ&因果力3】（吸血鬼の従者）1体を、このプロップから3Sq以内の距離のGMが指定する任意のSqに【行動済】状態で配置する。この効果で配置された（吸血鬼の従者）からはドロップ品を入手できない。