



開拓生活と冒険者

— your life your frontire —

LOG HORIZON

TRPG

7sided work shop

この部分には、シナリオを遊ぶのに必要なプレイヤー向けの情報が記されている。キャラクター作成の前に、プレイヤーたちに公開しよう。コピーを取って配布するとプレイがスムーズに進むだろう。

レギュレーション

このシナリオは「ログ・ホライズン R P G ルールブック」を使用した C R 2 のキャラクター、3 ～ 5 人向けに作られている。GM の決定した難易度によって【因果力】が増減するため忘れず反映すること。

推奨キャラクター

ハイコンストラクションによって C R 2 のキャラクターを作成するか、C R 1 で作成し C R 2 まで成長させたキャラクターを用意すること。ハイコンストラクションについてはログホラ・ウェンズディ 8 「イントゥ・ザ・セルデシア：ヤマトに生きる隣人たち（2）」(<http://lhrpg.com/lhz/>) を参考にするとよいだろう。

おすすめサブ職業

このシナリオには戦闘が存在せず、農作業や施設の整備といった村づくりのミッションがクライマックスに用意されている。これらのミッションにおいてボーナスを得られるサブ職業は以下の通りだ。プリプレイの際に参考にしてほしい。

〈農家〉〈罨師〉〈狩人〉〈漁師〉〈採取人〉〈大工〉〈薬師〉
〈薔薇園の姫君〉〈メイド〉〈エルダーメイド〉〈交易商人〉
〈会計士〉〈配達屋〉〈医者〉〈調剤師〉〈木工職人〉〈学者〉
〈魔具職人〉〈皮細工職人〉〈料理人〉〈御者〉〈遊牧民〉
〈裁縫師〉〈鍛冶屋〉〈細工師〉〈木工職人〉〈見習い徒弟〉

状況の解説

P C の立場

P C たちは全員、アキバを本拠地に行っている小規模ギルドの〈冒険者〉だ。〈円卓会議〉からの依頼を受けて、アキバとマイハマの間の廃村に住み着いたラットマンの群れを討伐し、結界石を設置するというクエストを成功させたばかりだ。

このシナリオは、アキバに帰還した P C たちが、馴染みの〈廃棄児〉たちと再会するところからはじまる。

ユニオンの結成

このシナリオでは P C たちは同じギルドに所属し、パーティーを組んで冒険している。P C が希望するならば、「ユニオンの取得（ルールブック P76）」および「セッション中のパーソナルファクター取得（ルールブック P286）」に従ってこれらを取得してもよい。

使用する E X パワー

このシナリオでは P C には専用 E X パワーは存在しない。

「開拓生活と冒険者」の遊び方

〈廃棄児〉 N P C の作成

このシナリオでは、各 P C につき 1 人、顔見知りの〈廃棄児〉が既に居る状態でスタートする。各プレイヤーに、今号付属の〈廃棄児〉作成チャートを使って、〈廃棄児〉の名前、外見、性格を決めてもらおう。2 D を 3 回振り、「名前」「人物タグ 1」「人物タグ 2」の結果を参照すること。〈廃棄児〉の性別や年齢はプレイヤーが好き決めてしまっても構わないが、5 歳から 14 歳の間くらいが適当だろう。